World Vision

Livret de jeux et de jouets pour enfants

Sommaire

Section 1: Jouets et Ensembles de jouets 3

1. Dé 4
2. Blocs de construction 5
3. Ma boîte d'imagination 6
4. Cartes de l'alphabet et de chiffres 7
5. Dominos 8
6. Sacs de maths 9

Section 2: Puzzles 10

7. Puzzles 11
8. Relie les points 12
9. Puzzles de labyrinthe 13
10. Mots mêlés 14
11. Mots cachés 15

Section 3: Manuels 16

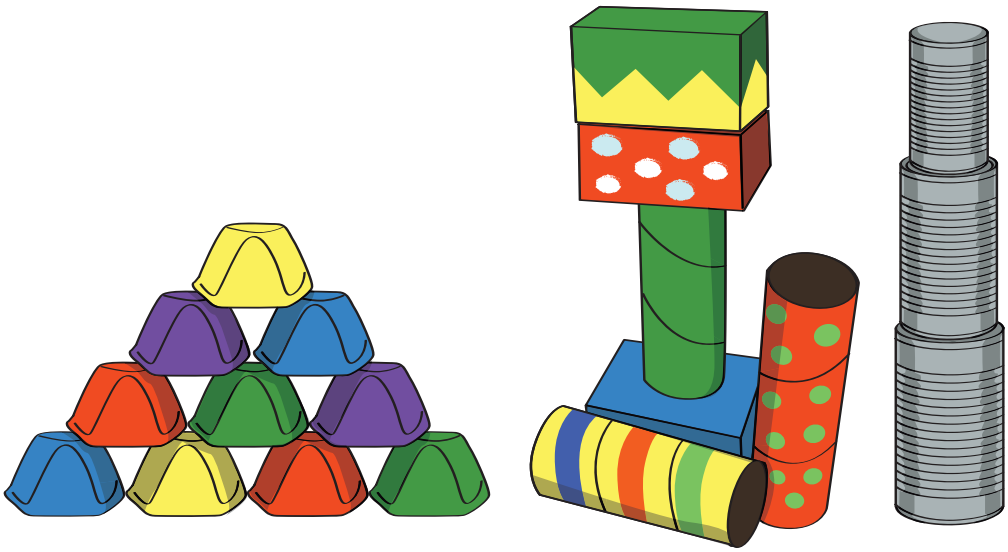
12. Livre de hot-dog 17
13. Livre de perforation 18
14. Bâton & livre élastique 19
15. Cartes de narration 20

Section 4: Jeux de société 21

16. Jeu d'association de mots et d'images 22
17. Correspondance 23
18. Tubes mathématiques 24
19. Jeux de mémoire 25
20. Mots de bouchon de bouteille 26
21. Serpents et échelles 27

Section 5: Jeux organisés 28

22. Course d'obstacle 29
23. Lettre ou chiffre marelle 30



Jouets et Ensembles de jouets

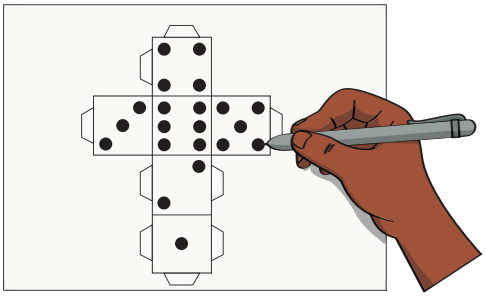
Cette section contient des idées de jouets et d'ensemble de jeux avec multiple possibilités d'usage. Utilise ton imagination et crée de nouveaux jeux !

1. Dé

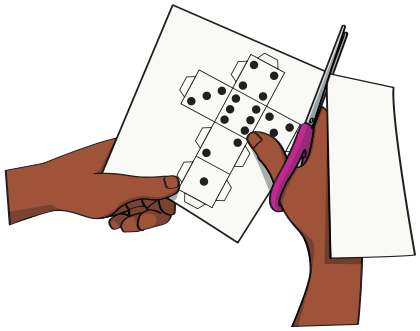
Matériaux : papier épais comme du carton, ciseaux, colle (ou ruban), règle

Comment faire:

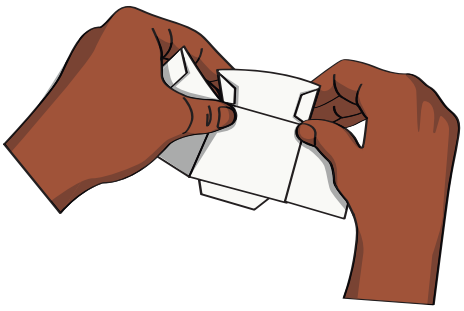
1. Dessine ce diagramme sur un carton ou papier épais. Utilise une règle si tu en a une.



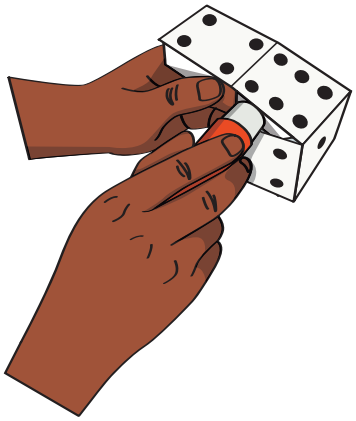
2. Découpe le schéma, y compris les petits rabats.



3. Plie le long des lignes pour en faire un cube.

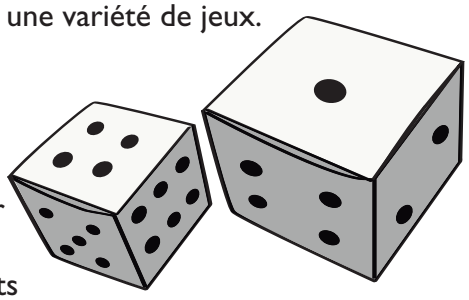


4. Colle ou scotche les rabats les uns aux autres.



Variation: Pour des jeux alternatifs, écris des lettres ou des syllabes à la places des points sur chaque côté du dé et compose des mots !

Comment jouer: Ces dés peuvent être utiles dans une variété de jeux. Voici quelques exemples :



- Utilise les dés dans les jeux de société quand tu en as besoin
- Fais rouler deux dés et additionne les chiffres pour un jeu de calculs
- Lance deux dés et saute selon le nombres de points que tu vois sur la face.

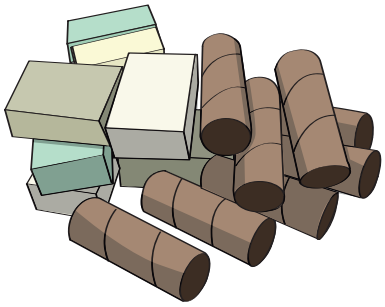
2. Blocs de construction

Les blocs sont de différentes formes et tailles et peuvent être utilisés à construire toutes sortes de choses, des tours, des villes ou autres créations.

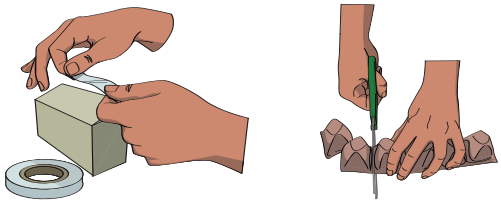
Matériaux: N'importe quel matériel peut être utilisé comme bloc de construction - rouleaux de papier toilette, cartons d'œufs, boîtes avec couvercles fermées hermétiquement avec du ruban adhésif, autres petites boîtes comme celles pour dentifrice, produits de beauté, raisins secs, ruban adhésif, ciseaux, crayons de couleur ou papier de couleur (si disponible)

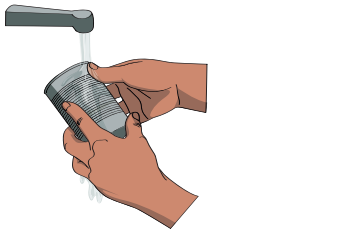
Comment faire:

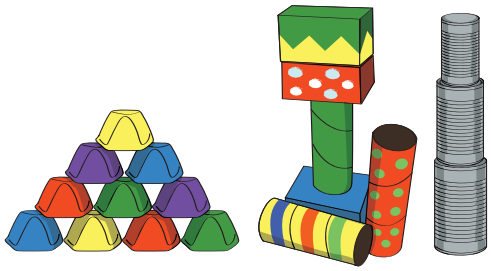
1. Collecter différents matériaux recyclés qui peuvent servir de blocs de construction. Essaye tant que possible de trouver des blocs de différentes tailles, formes et de couleurs.



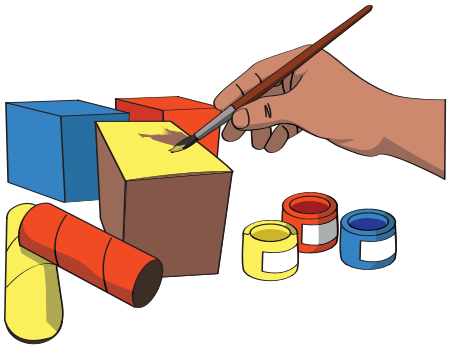
2. Trouve des moyens de les sécuriser
   - Les boîtes peuvent être scellées avec du ruban adhésif
   - Les cartons d'oeufs peuvent être séparés en sections
   - Les boîtes peuvent être lavées, mais assures-toi qu'il n'y a pas de bords rugueux qui peuvent vous blesser
   - Des morceaux de cartons peuvent être découpés pour former des cubes ou triangles (voir photo)







3. Si possible, colorie les blocs avec des crayons ou de la peinture ou encore les envelopper avec du papier recyclé coloré.



Comment jouer: Les blocs de construction peuvent être utilisés dans une variété de jeux. Voici quelques exemples :

- Dessine sur les boîtes pour en faire des maisons et des bâtiments et construis une ville
- Construis une tour. Essaye de la construire aussi haute que possible et assure-toi qu'elle ne tombera pas si tu souffle dessus.
- Jouer un jeu avec quelqu'un. Essaye de copier chaque tour construite par de ton compagnon en te basant sur ta mémoire.

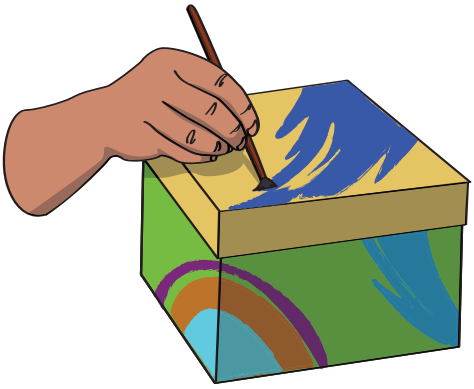
3. Ma boîte d'imagination

Une **boîte d'imagination** est un ensemble d'objets que tu collectiones pour créer toi-même de nouveau jeux choses et de nouveaux jeux.

Matériaux: petits objets (haricots, petites pierres, bâtons, cordes), des morceaux de papier, une petite boîte (ou un autre contenant qui contient des objets à l'intérieur), d'autres choses qui peuvent vous être précieuses.

Comment faire:

1. Trouve une boîte et décore-la.



2. Rassemble des haricots, des graines ou petites pierres et conserve-les dans ta boîte.

3. Garder ta boîte dans ton coin d'apprentissage et ajouter d'autres objets au fur et à mesure que tu les trouves !

Comment jouer: Les choses que tu peux faire avec ton imagination sont infinies. Voici quelques exemples.

- Utiliser les haricots, les pierres ou ls bâtons, pour faire des lettres de l'alphabet, des chiffres, et autres images qui te viennes à l'ésprit.
- Crée de petites notes ou des cartes postales avec du papier pour donner à ceux qui t'aime

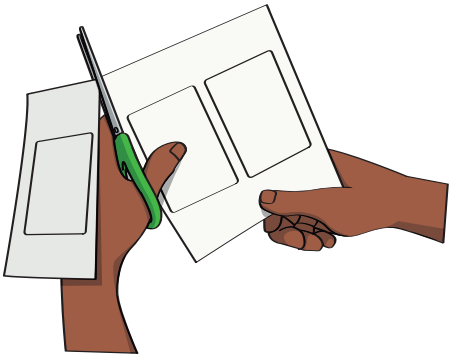
4. Cartes de l'alphabet et de chiffres

Semblables aux cartes à jouer, les cartes à lettres et à chiffres peuvent être utilisées dans de nombreux jeux.

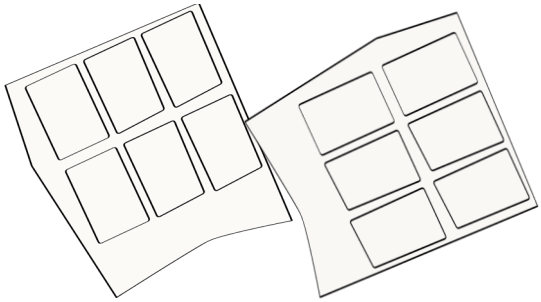
Matériaux : Carton ou papier, stylo / crayon / marqueur, ciseaux

Comment faire:

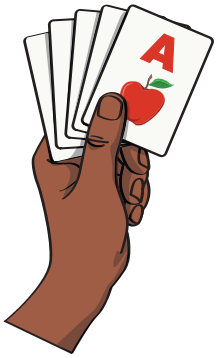
1. Coupe le papier ou le carton en carrés assez grands pour la taille de tes mains.



2. Découpe autant de carrés que possible.



3. In each square, write a letter or a number. Try to have letter cards for all the letters in your alphabet, and number cards from "1" to "40".



Comment jouer: Utiliser ces cartes pour de nombreux jeux et activités.

- Ordonne les cartes dans l'ordre du plus petit au plus grand nombre, de A à Z,
- Mets les cartes à l'envers
- Trouver la quantité d'objets écris sur la carte numérotée (trouvez 5 grains pour la carte numéro 5)
- Trouve un objet qui commence par la lettre sur la carte à lettres (trouve un bol pour la lettre B)
- Utilise les cartes de l'alphabet pour écrire des mots

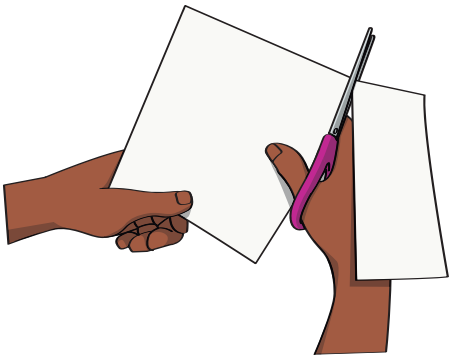
5. Dominos

Les **dominos** sont des petits blocs rectangulaires qui ont un ou plusieurs points à chaque extrémités avec une ligne au centre qui les séparent. Les dominos peuvent être utilisés pour jouer différents types de jeux.

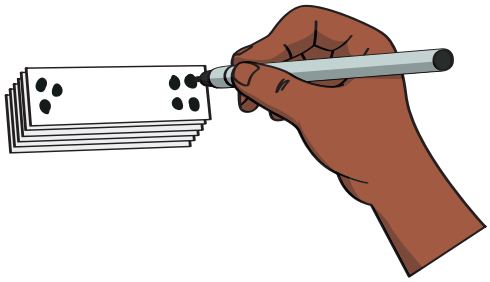
Matériaux: Carton, couleurs / marqueurs, stylo / crayon, ciseaux

Comment faire:

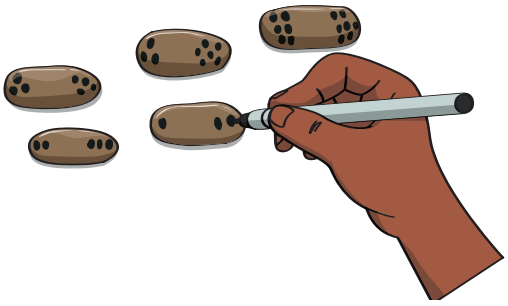
1. Si tu utilises du papier, coupez-le en petits rectangles. L'idéal c'est d'avoir au moins 28 rectangles.



2. Dessine des points à chaque extrémité. Dessine un nombre diffèrent de 1 à 6 à chaque extrémité.



3. Assure-toi de faire des combinaisons différentes de nombre de points et que les chiffres d 1 à 6 se retrouve plusieurs fois.



Autres possibilités: Au lieu du carton, crée des dominos avec des grosses pierres. Dessine des points a chaque extremité de la même façon.

Comment jouer:

1. Associe le même nombre de points sur deux différentes pierres. Par exemple, prends des tours à placer les mêmes chiffres de différentes pierres côté à côte (voir photo).
2. Continue à relier les dominos jusqu'à ce que tu n'as plus de dominos ou que tu ne peux plus trouver des chiffres pareils a relier!

6. Sacs de maths

Les **sacs de mathématiques** contiennent toutes sortes d'objects et articles qui sont utiles pour de nombreuses activités.

Matériaux:

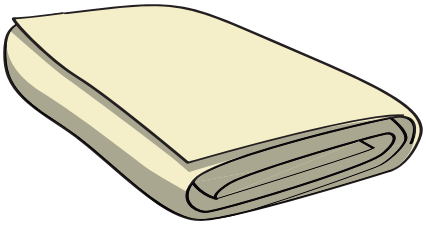
- 2 cordes ou ficelles de 1 mètre chacune
- 30 petits bâtons colorés si possible. Des bâtons la taille de cure-dent fonctionne bien.
- Des cartes de chiffres avec les nombres « 1 » à « 40 »
- Cartes de chiffres en mots écrits de « un » à « quarante »
- Sorting objects (30 each of three items such as shells, buttons, small stones, colored seed pods)
- 2 dés
- Modèle de baie vierge
- Ligne numérique vierge
- Un morceau de tissu de couleur unie la même grandeur qu'une feuille de papier environ A-4 (utilisé comme tapis pour afficher le travail)

Comment faire:

1. Trouve un petit sac, un panier ou une boite avec couvercle pour contenir ces matériaux

2. Rassemble différents matériaux de la liste ci-dessous Il peut s'agir de matériaux locaux tels que de petites pierres, de la ficelle et des bouchons en plastique, des boutons.

3. Vérifie régulièrement les sacs de maths pour s'assurer que les matériaux sont toujours en bonne quantité et en bon état.



4. Vérifiez régulièrement les sacs de maths pour vous assurer que le matériel est toujours là dans la bonne quantité et en bon état.

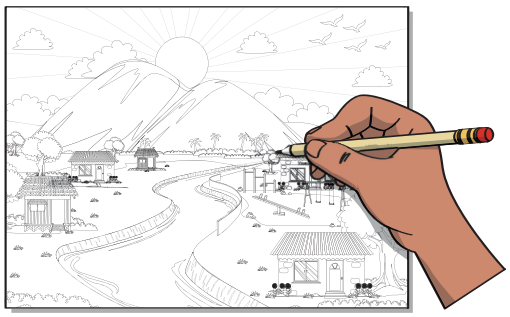
7. Puzzles

Les **puzzles** sont des défis. Tu dois assembler différentes pièces pour former une image.

Matériaux: du carton ou du papier, des stylos, des ciseaux, des marqueurs ou des crayons

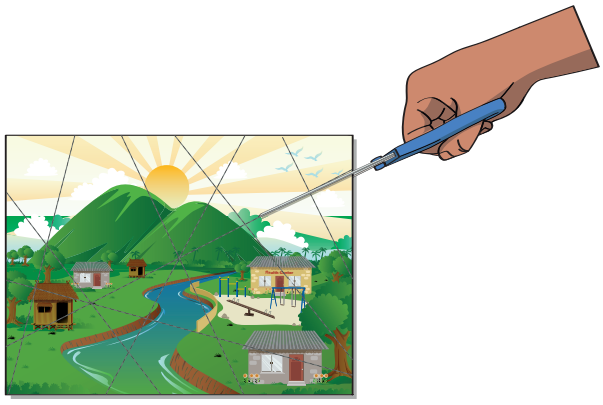
Comment faire:

1. Sur un morceau de carton ou de papier, dessine une image qui couvre toute la page.



2. Colorie ou peigne l'image si tu veux.

3. Découpe l'image en petits morceaux.



Comment jouer: Voici différentes façons de jouer avec des puzzles.

- Mélange les morceaux dans une pile et réorganise les petits morceaux pour faire à nouveau la grande image.
- Joue plusieurs fois avec le puzzle et chronométre-toi à chaque fois. Découvre à quelle vitesse tu peux résoudre le puzzle.

8. Relie les points

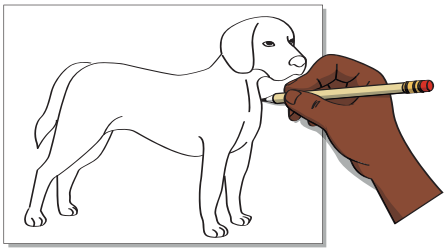
Le fait de **relier les points** est un type de puzzle. En traçant des lignes entre différents points, tu dois une image.

Matériaux: papier, crayon, gomme

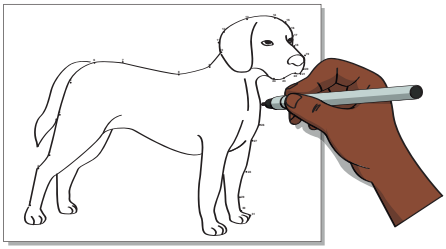
Comment faire

1. Choisis une image que tu souhaites faire.

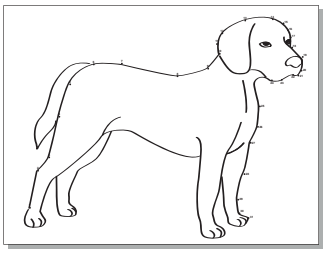
2. Dessine l'image.



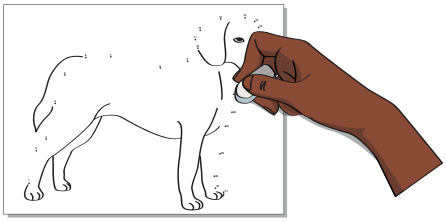
3. Le long de certaines lignes de l'image, trace des points.



4. Étiquete chaque point avec un numéro commençant par le numéro 1 à une extrémité.



5. Efface les lignes entre les points et les chiffres



Variation: Tu peux faire les points aussi peu ou autant que tu le souhaites. À la place des chiffres, tu peux utiliser des lettres comme référence des points. Commence par la lettre A.

Comment jouer:

- Joue toi-même tes nouveaux points de connexion en traçant des lignes d'un point au suivant dans l'ordre des chiffres ou des lettres
- Partage ton dessin 'relie les points' avec un ami
- Toi et un ami pouvez créer des puzzles différents et échanger pour les jouer

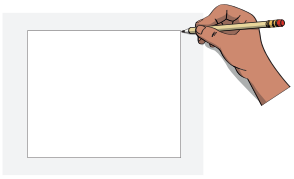
9. Puzzles de labyrinthe

Les **puzzles de labyrinthe** ressemblent à un désordre déroutant de lignes. Ton objectif est de tracer une ligne du début à la ligne d'arrivée sans être bloqué.

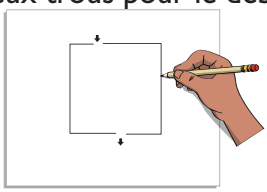
Matériaux: papier, crayon ou stylo

Comment faire:

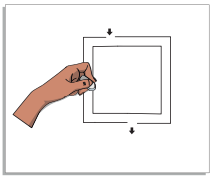
1. Dessine un grand carré à l'extérieur de ton labyrinthe.



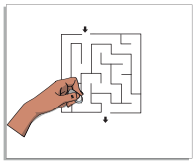
2. Laisse deux trous pour le début et la fin.



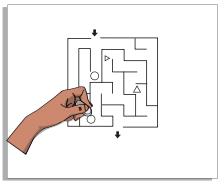
3. Dessine un autre carré à l'intérieur de la grande figure. Efface plus de trous dans ce carré.



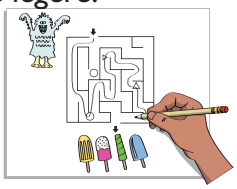
4. Dessine de plus en plus de carrés les uns dans les autres. Efface les trous dans chacun des carrés.



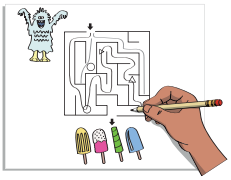
5. Tu peux maintenant dessiner d'autres formes à l'intérieur de ce carré et y effacer également des trous.



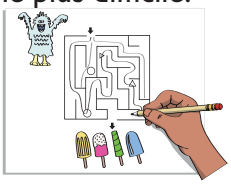
6. Détermine le chemin que tu souhaites parcourir à travers le labyrinthe et trace une ligne légère.



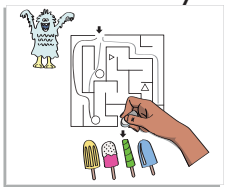
7. Commence à dessiner des lignes pour fermer des chemins autres que le chemin.



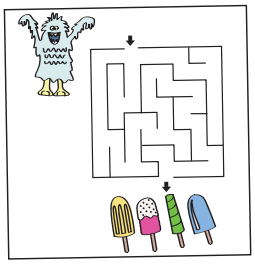
8. Finis de dessiner des lignes, tu peux effacer plus de trous pour rendre le labyrinthe plus difficile.



9. Efface la ligne indiquant la bonne façon de passer à travers le labyrinthe.



10. YTu as ton propre labyrinthe maintenant ! Partage-le avec un ami ou essaye de le découvrir par toi-même !



Comment jouer:

- Joue ton labyrinthe toi-même
- Partage ton labyrinthe avec un ami
- Toi et un ami pouvez créer des puzzles différents et échanger pour les jouer

10. Mots mêlés

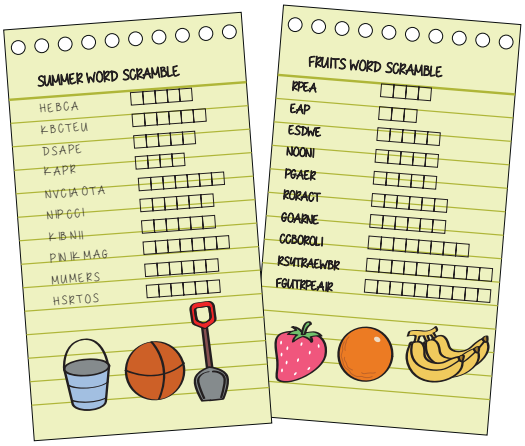
Mots mêlés est un jeu pour trouver le mot correct en réorganisant les lettres.

Matériaux: papier, stylos, une liste de mots

Comment faire:

1. Faites une liste de mots.

2. Réorganise les lettres dans les mots.



Comment jouer: Échange ta liste avec un ami ou essaye toi-même de réorganiser les lettres pour former le bon mot.

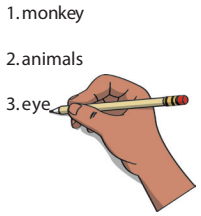
11. Mots cachés

Mots cachés est un jeu où vous devez rechercher des mots cachés dans le fouillis de lettres.

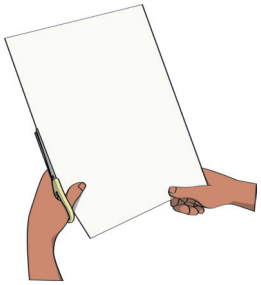
Matériaux: Carton / papier, Couleurs / marqueurs, Stylo / crayon.

Comment faire:

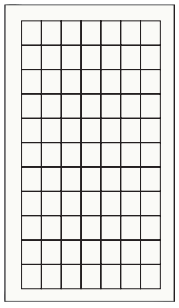
1. Fais une liste de mots d'une histoire ou d'un thème, tels que des mots sur la météo, les animaux ou les lieux.



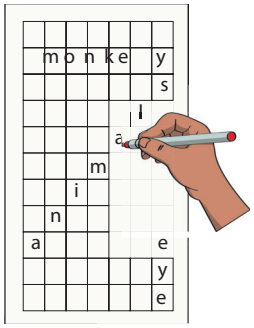
2. Découpe un grand rectangle sur un morceau de papier, carton blanchi, carton, etc. Le rectangle peut être aussi petit ou grand que tu le souhaites, mais suffisamment grand pour que tu puisse écrire dessus !



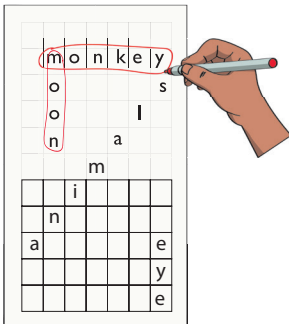
3. Divise le morceau de papier en 7 ou 8 colonnes et rangées en dessinant des lignes faiblement visibles et qui peuvent être effacées.



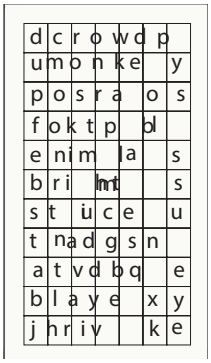
4. Écris les mots sur la liste en plaçant une lettre dans chaque case. Les mots doivent être écrits directement, de haut en bas ou en diagonale, mais il ne doit pas y avoir d'espace entre les lettres du même mot et ils doivent être en ligne droite.



5. Des mots différents peuvent partager des lettres. Par exemple, « singe » et « lune » ont tous deux un « n ». Ce même « n » peut être utilisé pour des mots différents. Tu peux écrire « lune » verticalement et « singe » horizontalement.



6. Remplis les cases vides avec des lettres aléatoires.



Comment jouer: Pour jouer, essaye de trouver autant de mots que possible dans le mot caché ! Il est préférable de le jouer lorsqu'une personne crée le tableau de recherche de mots et qu'une autre personne trouve les mots. Tu peux jouer à ce jeu avec des amis en créant chacun vos propres tableaux et en échangeant des tableaux entre-vous.

Manuels

Des merveilleuses histoires sont racontés dans les manuels. Cette section vous montrera différentes façons de les fabriquer vous-même.

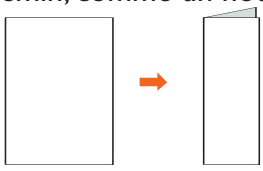
12. Livre de hot-dog

Un **livre de hot-dog** est un manuel. Il a une couverture avant et arrière et six pages à l'intérieur.

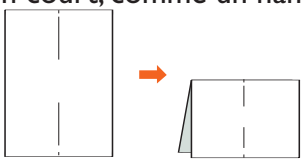
Matériaux: 2 feuilles de papier, marqueurs, crayons de couleur, crayons / stylos.

Comment faire:

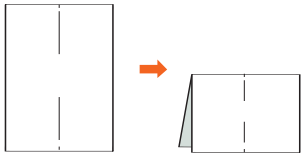
1. Tu peux utiliser n'importe quel format de papier. Plie le papier en deux sur le long chemin, comme un hot-dog.



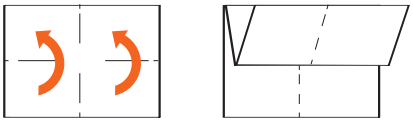
2. Ouvre le papier et plie-le de moitié du chemin court, comme un hamburger.



3. Prends une couche de papier, retourne le bord pour retrouver le pli et plie.

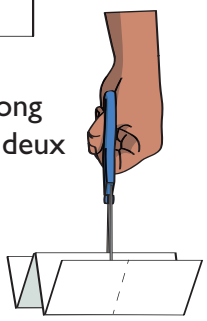


4. Retourne le papier, retourne le bord du papier pour retrouver le pli et plie.

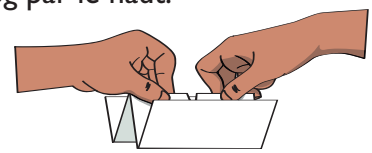


5. Place le papier sur la table afin de voir un W lorsque tu regardes à la fin.

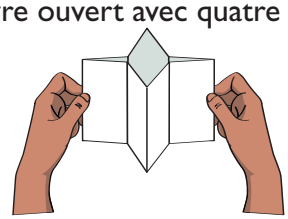
6. Coupe le centre du W le long du pli central. Tu couperas deux couches de papier et tu t'arrêteras au pli croisé.



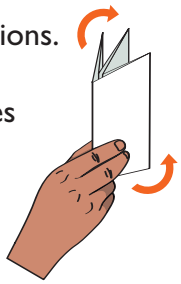
7. Avec tes poignets au-dessus de tes doigts, tiens les deux moitiés du hot-dog par le haut.



8. Tourne tes poignets sur les côtés. Tu auras un livre ouvert avec quatre sections.



9. Rassemble trois des sections. Plie la dernière section au-dessus des trois autres afin d'avoir un livre plat.



10. Écris et illustre ton livre avec un marqueur noir ou un stylo.

Le Livres Multiculturelles de Susan pour Créer et Partager, qui contient deux projets utilisant le livret hot-dog, une bande dessinée et un Newsbook sur la base des précurseurs des journaux en Europe, est disponible à la librairie sur makingbooks.com. © 2008 Susan Kapuscinski Gaylord / makingbooks.com

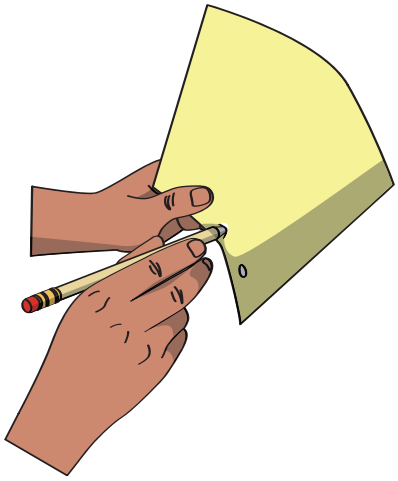
13. Livre de perforation

Un **livre de perforation** est un manuel. C'est l'un des manuels les plus faciles à confectionner.

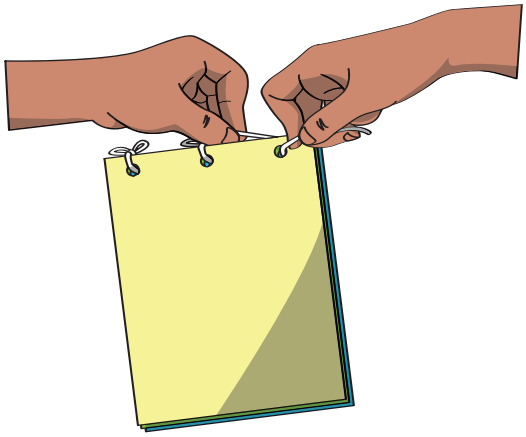
Matériaux: trois morceaux de papier, crayon, morceau de ficelle.

Comment faire:

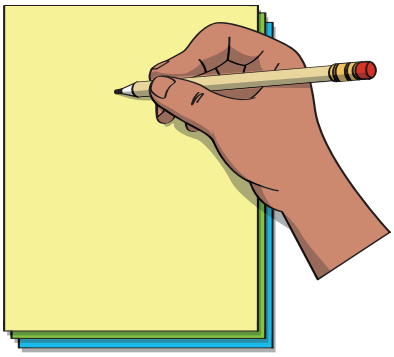
1. Fais un petit trou dans les coins supérieur et inférieur de chaque papier avec un crayon



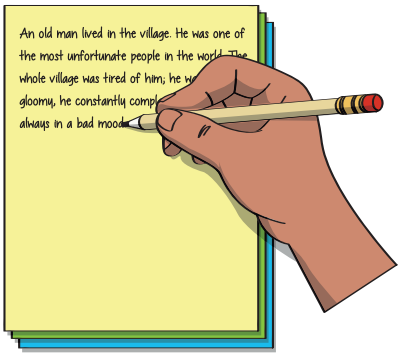
2. Ensuite, attache un petit morceau de ficelle à travers chaque trou et fixe-le fermement. Tu as maintenant un livre !



3. Décide de quoi tu aimerais écrire sur ton histoire.



4. Écris !



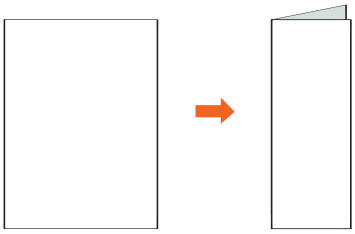
14. Bâton & livre élastique

Un **bâton et un livre élastique** est un simple livre fait à la main.

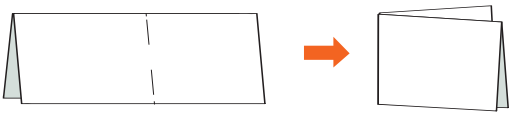
Matériaux: 2 feuilles de papier, 1 bande élastique, 1 bâton sur la hauteur du papier plié, perforateur

Comment faire:

1. Plie chaque papier en deux sur le long de sorte qu'il soit long et maigre comme un hot-dog. S'il y a de l'écriture dessus, l'écriture doit être à l'intérieur.

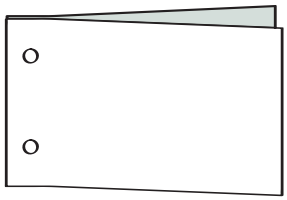


2. Plie chaque papier en deux dans l'autre sens.

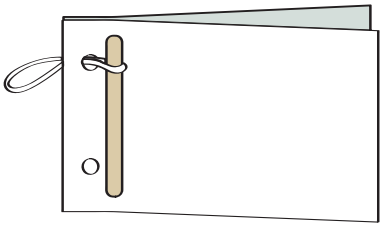


3. Rentre une pièce pliée dans l'autre.

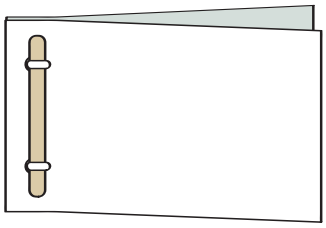
4. Perce deux trous à travers toutes les couches à environ 1/4 du bord plié des papiers.



5. Enroule l'élastique autour du haut du bâton et place l'extrémité dans et à travers le trou d'en-haut.



6. Retourne le livre. À l'arrière du livre, tire l'extrémité de l'élastique vers le bas et passe-le dans le trou du bas. Insére l'autre extrémité du bâton dans la boucle.



À la place d'une bande élastique (en caoutchouc), tu peux utiliser une bande de plastique provenant d'un sac en plastique, de l'herbe ou de tout autre matériau local ! En outre, du papier ou du carton plus durable peut être collé sur les couvertures avant et arrière pour prolonger la durée de vie du livre.

15. Cartes de narration

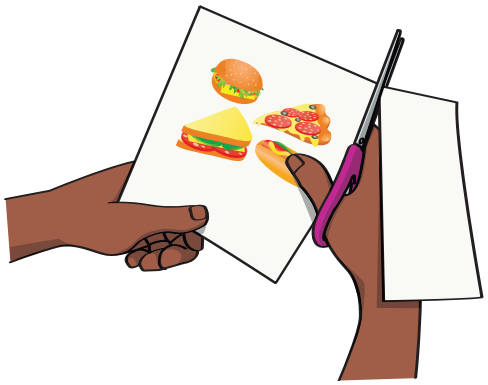
Les **cartes de narration** sont des images qui peuvent être utilisées pour inspirer la narration.

Matériaux: Magazine ou journal avec photos, ciseaux

Comment faire:

1. Trouvez différents types d'images.

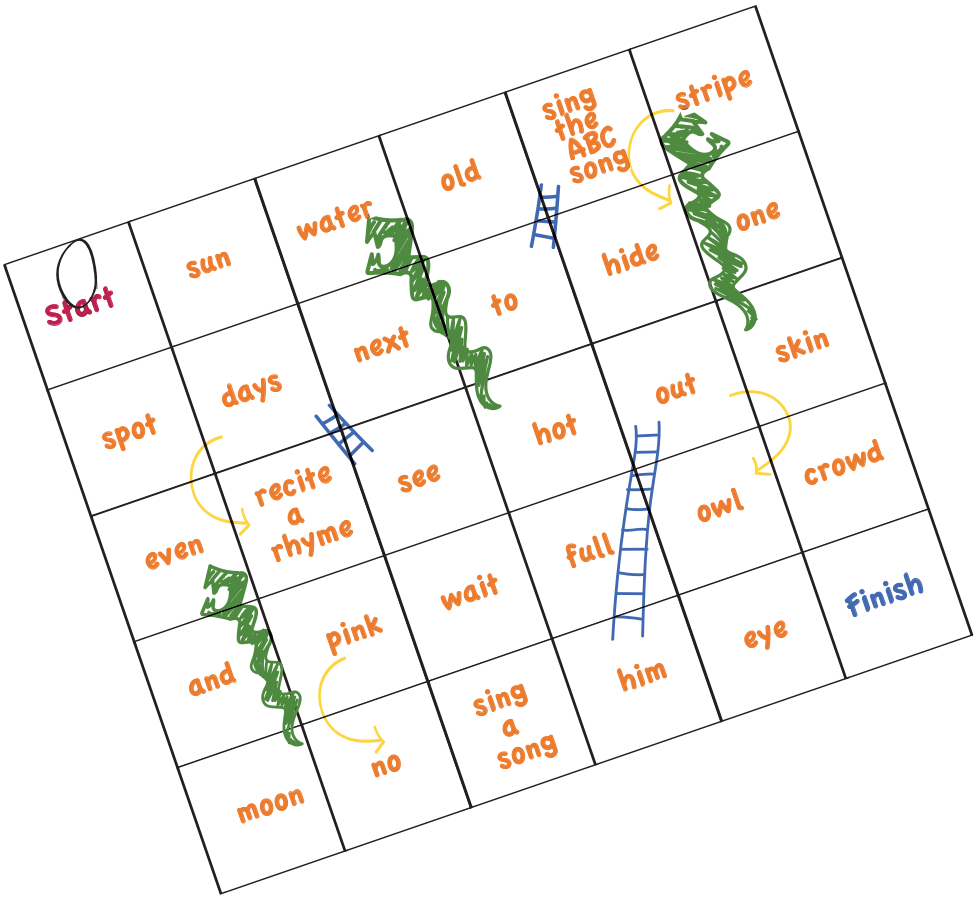
2. Découpe les images.



3. Organise toutes les images découpées dans une pile.

Comment jouer:

1. Commence à raconter une histoire en utilisant l'image sur le dessus de la pile. Sois créatif !
2. Continue à raconter la même histoire avec l'image suivante dans la pile. Utilise ton imagination !
3. Pour changer l'histoire la prochaine fois, réorganise les images dans la pile !
4. Garde tes cartes de narration dans ton coin d'apprentissage.



Jeux de société

Les jeux de société ou de table peuvent être joués individuellement ou en groupe. Cette section vous donne quelques exemples de ces jeux. Utilise-les comme source d'inspiration et invente tes propres jeux de société plus tard.

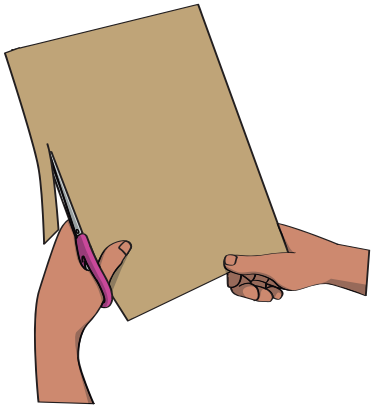
16. Jeu d'association de mots et d'images

Matériaux: carton / papier dur, marqueurs ou crayons de couleur, ciseaux, colle.

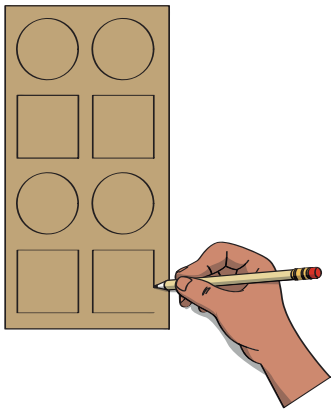
Comment faire:

1. Fais une liste de mots que tu souhaites inclure dans le jeu.

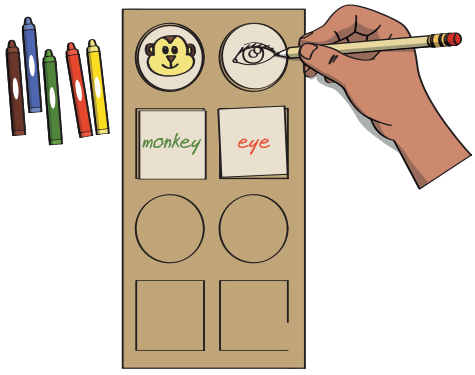
2. Fais un plateau de jeu en coupant un grand rectangle, d'environ 20 cm par 10 cm. Fais autant de plateaux de jeu que tu en as besoin (un pour chaque joueur, ou quelques-uns pour vous !)



3. Sur chaque planche, trace quatre carrés et quatre cercles, comme le montre l'image. Découpe les carrés et les cercles.



4. Sur une case, à droite l'un des mots de votre liste. Sur un cercle, dessine une image du mot que tu as écrit. Ce seront des paires correspondantes.



5. Fais-le sur tous les carrés et cercles que tu as découpés.

Comment jouer:

1. Place tous les cercles et carrés au milieu de l'espace où tu joues.
2. Essaye de trouver les paires correspondantes et place-les sur ton plateau de jeu aux bons endroits (les paires correspondantes doivent être côte à côte).
3. Si tu joues avec un autre joueur, tu peux avoir un concours pour voir qui peut remplir son plateau le plus rapidement ! Ou si tu joue seul, tu peux voir à quelle vitesse tu peux remplir tous les tableaux !

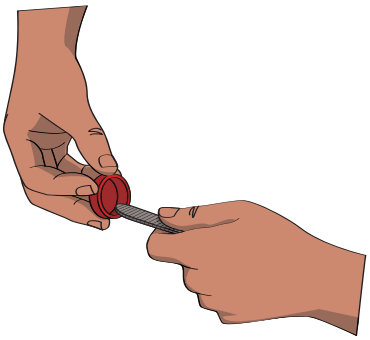
17. Correspondance

Correspondance est un jeu où tu es invité à associer des lettres majuscules et minuscules.

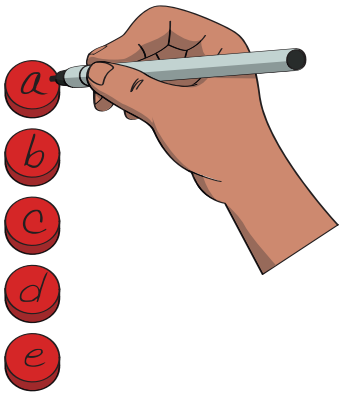
Matériaux: carton / papier dur, ou un grand espace de saleté dans lequel vous pouvez écrire; marqueurs / stylo, capsules de bouteilles ou pierres sur lesquelles vous pouvez écrire.

Comment faire:

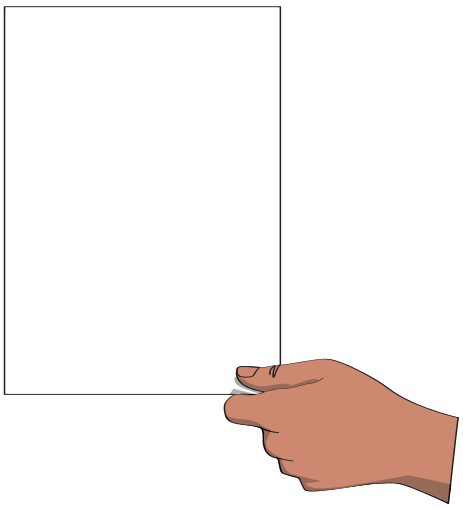
1. Nettoie les bouchons des bouteilles et assure-toi qu'il n'y a pas de bords rugueux.



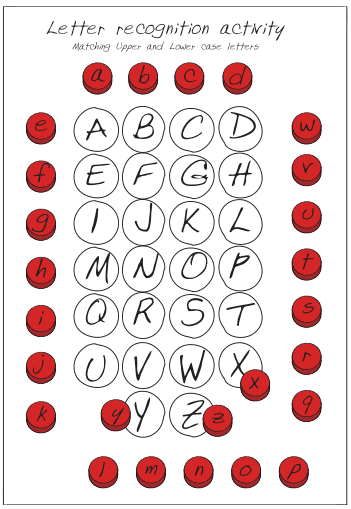
2. Sur les bouchons ou les pierres, écris les lettres minuscules de l'alphabet.



3. Prends un grand morceau de papier ou dégage un grand espace de saleté.



4. Sur le papier ou dans la terre, écrivez en majuscules l'alphabet (voir l'image).



Comment jouer: pour jouer, fais correspondre les lettres écrites sur le dessus des bouteilles ou les pierres avec les lettres écrites dans la saleté ou sur le papier.

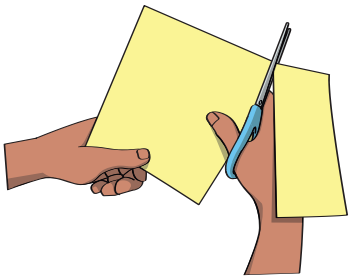
18. Tubes mathématiques

Tubes mathématiques est un jeu avec des opérations de base comme l'addition et la soustraction.

Matériaux: papier dur / carton, petites boîtes, stylo / crayon / marqueur, ciseaux.

Comment faire:

1. Coupe le papier ou le carton en forme de rectangle, assez grand pour écrire des nombres.

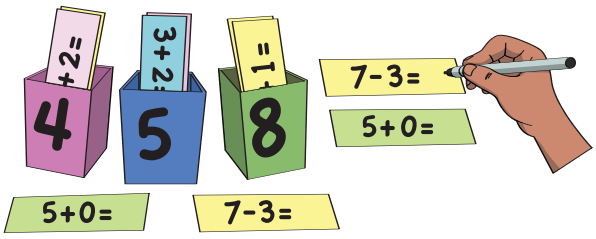


2. Sur chaque rectangle, choisis certains des éléments suivants pour écrire:

1+0=	2+0=	3+0=	4+0=	5+0=	6+0=	7+0=	8+0=	9+0=
1+1=	2+1=	3+1=	4+1=	5+1=	6+1=	7+1=	8+1=	9+1
1+2=	2+2=	3+2=	4+2=	5+2=	6+2=	7+2=	8+2=	
1+3=	2+3=	3+3=	4+3=	5+3=	6+3=	7+3=		
1+4=	2+4=	3+4=	4+4=	5+4=	6+4=			
1+5=	2+5=	3+5=	4+5=	5+5=				
1+6=	2+6=	3+6=	4+6=					
1+7=	2+7=	3+7=						
1+8=	2+8=							
1+9=								

1-0-=	2-0=	3-0=	4-0=	5-0=	6-0=	7-0=	8-0=	9-0=	10-0=
1-1=	2-1=	3-1=	4-1=	5-1=	6-1=	7-1=	8-1=	9-1=	10-1=
	2-2=	3-2=	4-2=	5-2=	6-2=	7-2=	8-2=	9-2=	10-2=
		3-3=	4-3=	5-3=	6-3=	7-3=	8-3=	9-3=	10-3=
			4-4=	5-4=	6-4=	7-4=	8-4=	9-4=	10-4=
				5-5=	6-5=	7-5=	8-5=	9-5=	10-5=
					6-6=	7-6=	8-6=	9-6=	10-6=
						7-7=	8-7=	9-7=	10-7=
							8-8=	9-8=	10-8=
								9-9=	10-9=
									10-10=

3. Sur les petites cases, écris un chiffre de 0 à 10.



Comment jouer:

1. Pour jouer au jeu, sélectionne l'un des rectangles.
2. Essaye de résoudre le problème mathématique écrit sur le rectangle.
3. Lorsque tu as la réponse, place-la dans la boîte avec ce numéro écrit dessus. Par exemple, si 1+1=2, place le rectangle qui dit « 1+1= » dans la case avec le chiffre 2 écrit dessus.

19. Jeux de mémoire

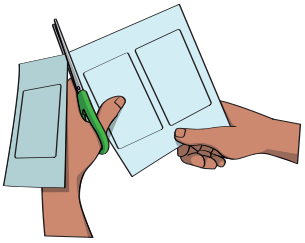
Jeu de mémoire est une activité qui vous teste la mémoire des mots

Les matériaux nécessaires: Carton ou papier, Marqueurs, stylo, crayon, Des ciseaux

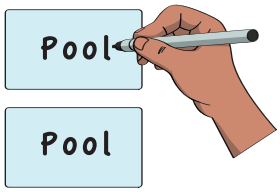
Comment faire:

1. Fais une liste de mots de ton histoire préférée. Il peut également s'agir d'une liste de ton domicile, de noms d'animaux ou de quelque chose de similaire. Assure-toi que tes mots sont courts.

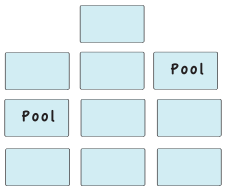
2. Découpe de petits rectangles (environ 5 cm par 8 cm). Assure-toi que tu ne peux pas voir ce qui est écrit sur le papier.



3. Écris un mot sur chaque feuille de papier - en utilisant les mots de la liste que tu utilise pour ce jeu.



4. Comme l'objectif est de faire correspondre le même mot, il suffit d'écrire chaque mot deux fois sur deux cartes différentes.



Variations:

- Une autre façon de jouer est de faire correspondre les mots opposés. Cela nécessitera une liste de mots correspondant à leurs opposés. Par exemple : « froid » et « chaud ».
- Une autre façon de jouer est de faire des rimes. Cela nécessitera une liste de mots et un mot avec lequel ils riment. Par exemple : « soleil » et « merveil ».
- Si tu crée des ensembles différents, assure-toi que les cartes des différents jeux soient conservées séparément.

Comment jouer:

1. Tu peux jouer à ce jeu seul ou avec un ami !
2. Retourne les morceaux de papier face vers le bas (pour que l'écriture soit orientée vers le bas) et mélange les morceaux de papier.
3. Dispose-les comme indiqué ci-dessous dans la « position d'origine ».
4. Si tu joue avec un ami, le premier joueur retourne deux cartes. Si le joueur gagne un match, il conserve les deux cartes correspondantes.
5. Si le joueur retourne deux cartes qui ne correspondent pas, il retourne les cartes et le joueur suivant s'en va.
6. Si tu joues seul, retourne deux cartes. S'ils correspondent, mets les deux cartes de côté. S'ils ne correspondent pas, retourne-les !
7. Continue à jouer jusqu'à ce que toutes les cartes soient retournées.
8. Tu peux jouer à nouveau avec les mêmes cartes, mélangez simplement les cartes et placez-les de nouveau face cachée. Ou tu peux jouer avec d'autres cartes de mots que vous avez faites.

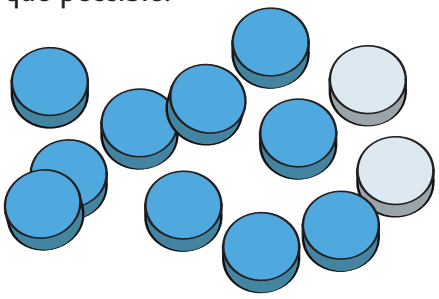
20. Mots de bouchon de bouteille

Les **mots du bouchon de la bouteille** sont une collection de lettres avec lesquelles tu peux jouer librement.

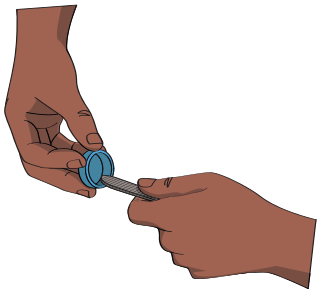
Matériaux: bouchons de bouteille, marqueur ou stylo.

Comment faire:

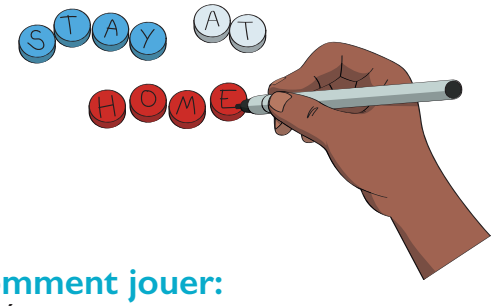
1. Rassemble autant de bouchons de bouteilles d'eau ou de bouteilles de soda que possible.



2. Assure-toi qu'un adulte vous aide à les nettoyer et assure-toi qu'ils n'ont pas de bords rugueux.



3. Écris une lettre sur chaque bouchon de bouteille.



4. Tu peux jouer à ce jeu seul ou avec un ami.

Comment jouer:

1. Étale les capsules de bouteilles sur une surface plane devant les joueurs.
2. D'abord, faites autant de mots de deux lettres que possible en une minute. Vous pouvez utiliser des lettres de mots que vous avez faits auparavant. Tu peux choisir d'écrire tous les mots que tu fais afin de pouvoir les suivre. Pour chaque mot, tu obtiens un point.
3. Ensuite, tu peux jouer pendant 1 minute et créer autant de mots de trois lettres que possible. Tu peux choisir d'écrire tous les mots que tu fais afin de pouvoir les suivre. Pour chaque mot, tu obtiens un point.
4. Le gagnant est celui qui obtient le plus de points au finish.
5. Tu peux également jouer à ce jeu en créant des mots de différentes longueurs ou différents types de mots (par exemple, tu peux faire des noms d'animaux, des noms de nourriture, les noms de vos amis)

Variations: tu peux également écrire des nombres sur le dessus des bouteilles et les utiliser pour créer des problèmes mathématiques. Assure-toi également d'écrire les symboles mathématiques, + - x et ÷

21. Serpents et échelles

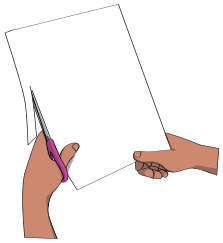
Serpents & échelles est un jeu de société qui peut être adapté de différentes manières.

Matériaux:

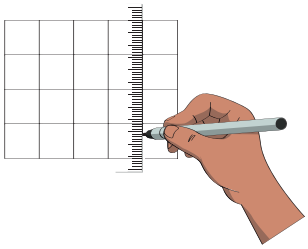
- Carton / papier
- Couleurs / marqueurs (stylo)
- Pièces de monnaie, pierres ou capsules de bouteilles pour jouer des pièces
- liste de 25 mots
- Matrice ou pièce pouvant être utilisée comme matrice

Comment faire: Vois l'image pour référence

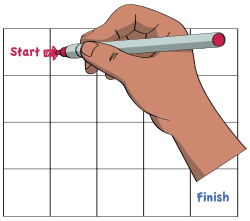
1. Découpe un grand rectangle dans un morceau de papier, de carton blanchi, de carton ou de toute autre surface plane et dure sur laquelle tu peux écrire.



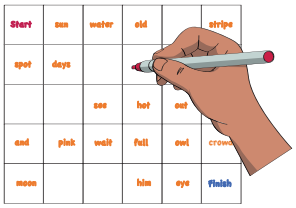
2. Divise le rectangle en 5 lignes et 6 colonnes. Cela peut être adapté pour raccourcir le jeu en réduisant le nombre de lignes et de colonnes.



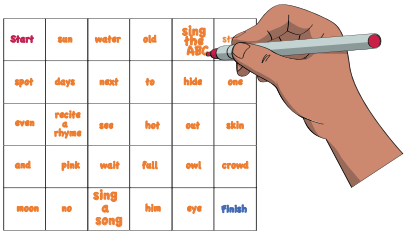
3. Nomme un carré d'angle « Début » et le carré d'angle opposé « Fini » ou « Fin ».



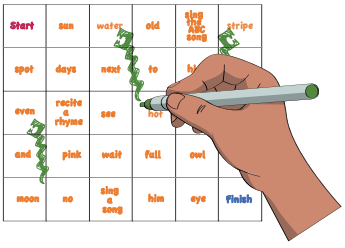
4. Sélectionne une liste de 25 mots (peut être des mots à vue, des contraires, des mots d'une histoire, des mots à thème, etc.) et écris-les dans les autres cases. Assure-toi de laisser trois espaces vides à différents endroits du tableau.



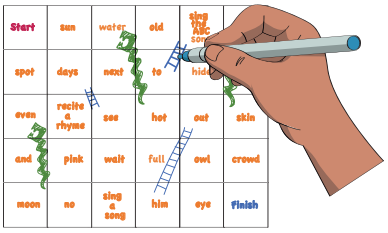
5. Dans ces trois espaces vides, écris une action, telle que « chanter une chanson » ou « sauter de haut en bas », quelque chose que les joueurs ciblés pourront faire facilement,



6. Dessine trois « serpents » entre deux cases quelconques du plateau (sauf « départ » et « arrivée »). Les « serpents » laisseront le joueur glisser vers le bas, plus près du « début », alors sois attentif à l'endroit où tu les places.

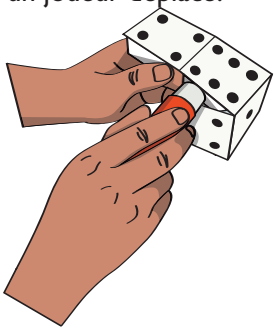


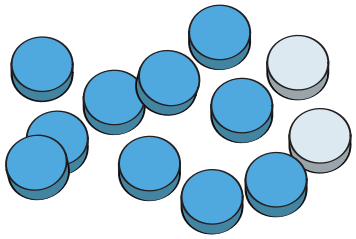
7. Dessine trois « échelles » entre deux cases quelconques du plateau (sauf « départ », « arrivée » et où tu as placé les « serpents »). Les «échelles» font remonter le joueur, plus près de la « finition », alors fais attention à l'endroit où tu les places.



8. Sélectionne les pièces à jouer pour les joueurs. Cela peut être une pièce de monnaie, une pierre, un bouchon de bouteille, etc.

9. Utilise un dé ou une pièce pour déterminer les espaces qu'un joueur déplace.





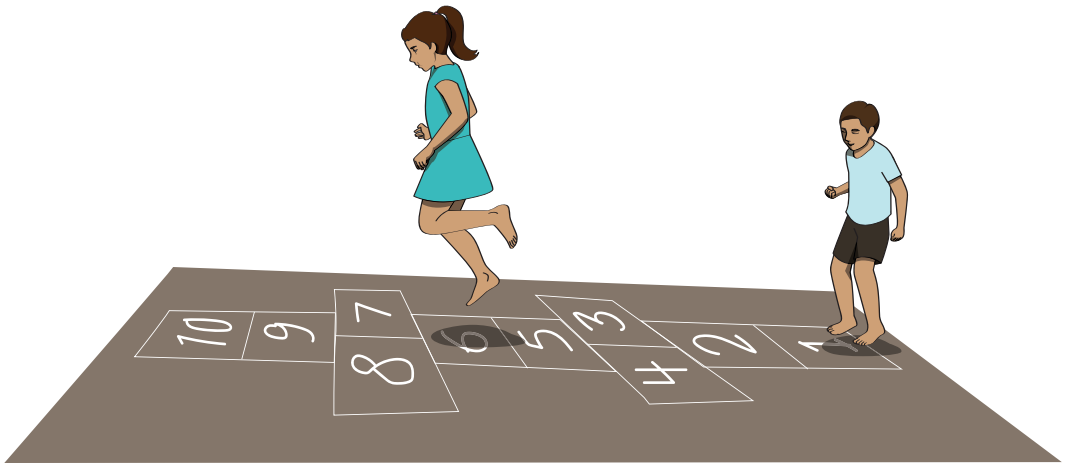
Comment jouer:

*Lis toutes les instructions avant de jouer. Ce jeu peut être joué en équipe ou entre deux joueurs, mais il est préférable de le jouer avec moins de joueurs.

1. Divise les joueurs en équipes et sélectionne qui part en premier de chaque équipe.
2. Place les pièces à jouer sur la case « départ ».
3. Le premier joueur lance le dé ou lance la pièce et déplace autant d'espaces.
4. Le joueur doit dire le mot qui apparaît sur la case où il a atterri. (Cela peut être adapté en demandant aux joueurs d'épeler le mot, de nommer son contraire ou de faire une phrase en utilisant le mot).
5. Si le joueur atterrit sur un « serpent », alors il déplace sa pièce vers le BAS à l'endroit où se termine le « serpent ». Si le joueur atterrit sur une « échelle », il doit déplacer sa pièce vers le HAUT où se termine « l'échelle ». Les joueurs ne peuvent descendre que sur un "serpent" et HAUT sur une "échelle".Le premier joueur à arriver sur la case "arrivée" gagne.
6. El primer jugador en llegar a la casilla de "meta" gana.

Variations:

Ce jeu met l'acccent sur le renforcement des compétences de vocabulaire en lisant des mots simples à mesure que les joueurs progressent dans le jeu. Les joueurs peuvent être invités à épeler le mot, à le lire, à nommer son contraire ou à faire une phrase avec le mot. Il peut être adapté pour se concentrer sur les lettres, les mélanges lettre / son, les mots visuels, certains thèmes de vocabulaire ou les mots décodables.



Jeux organisés

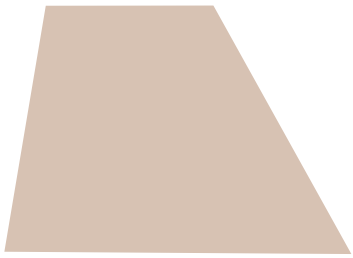
Les jeux organisés avec des amis sont amusants ! Cette section donne quelques exemples de ces jeux que tu peux adapter.

22. Course d'obstacle

Un parcours **d'obstacles** est une course physique avec une série de défis.
Matériaux: une collection d'articles de partout dans la maison.

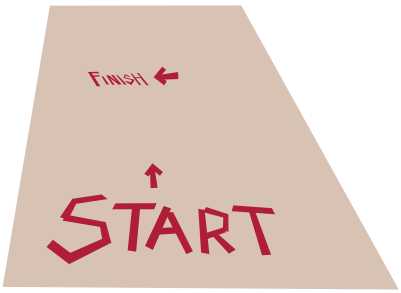
Comment faire:

1. Dégage un espace à l'intérieur ou à l'extérieur de votre maison. Il doit être suffisamment grand pour fonctionner un peu.

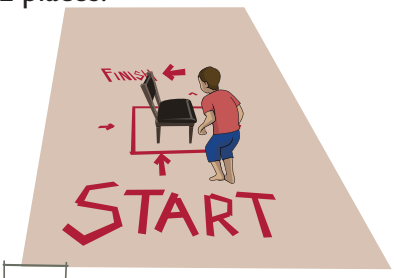


2. Prends les objets que tu as collectés et place-les dans l'espace.

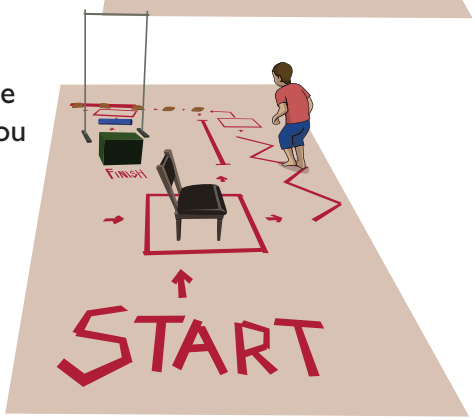
3. Décide d'un point de départ et d'un point d'arrivée.



4. Depuis le point de départ, identifie comment tu te rendras au point d'arrivée en vous déplaçant, au-dessus, entre, sous, à travers les objets que vous avez placés.



5. Tu peux également ajouter des défis tels que l'équilibre sur un pied pendant 5 secondes ou en sautillant comme une grenouille 5 fois.



Comment jouer: Voici différentes façons de jouer au parcours d'obstacles.

- Les coureurs doit commencer au début et relever les défis aussi vite qu'ils le peut. Demande à quelqu'un de chronométrer combien de temps il faut à chaque coureur pour terminer.
- Si tu as plusieurs coureurs, forme des équipes et joue au relais. Une fois que les premiers coureurs de votre équipe auront terminé le parcours, les seconds coureurs auront leur tour. La première équipe à terminer gagne.
- Tu peux réorganiser les éléments pour changer les choses et rendre la course plus simple ou plus difficile.

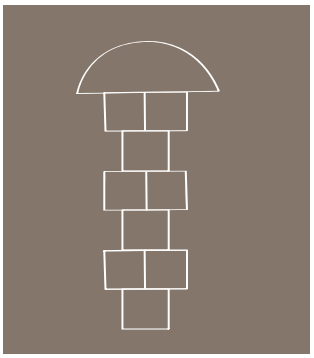
23. Lettre ou chiffre marelle

Hopscotch est un jeu où les joueurs sautent dans et sur des carrés marqués au sol. Ils utilisent des marqueurs qui sont jetés et récupérés dans les boîtes.

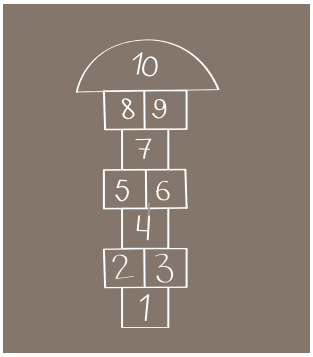
Matériaux: bâton ou craie, une zone de saleté ou de trottoir.

Comment faire:

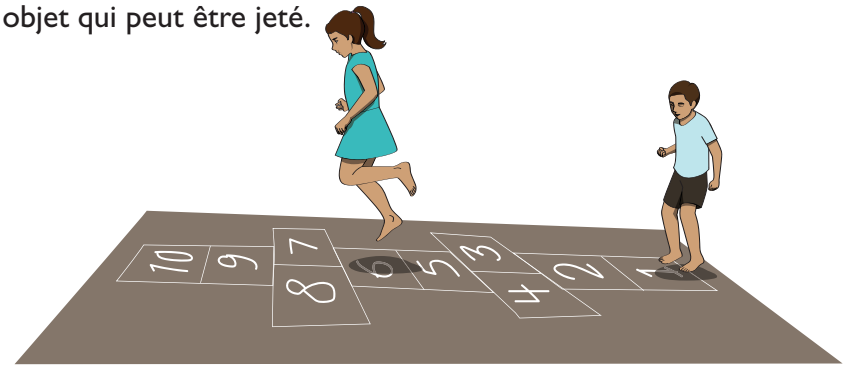
1. Dessine une planche de marelle sur le sol (voir l'image ci-dessous)



2. Dans chaque case, inscris un chiffre. Tu peux également choisir d'utiliser des lettres.



3. Choisis un marqueur. Il peut s'agir d'une petite pierre, d'une brindille, d'un pouf ou d'un autre objet qui peut être jeté.



Comment jouer:

1. Jète ton marqueur dans le premier carré. S'il atterrit sur une ligne ou à l'extérieur de la case, tu perds ton tour. Passe le marqueur au joueur suivant et attends ton prochain tour.
2. Sautez d'un pied dans la première case vide, puis dans chaque case vide suivante. Assure-toi de sauter celui sur lequel se trouve ton marqueur.
3. Lorsque tu atteint sur un carré, dis le nombre qui est écrit dans la case.
4. Aux paires (4-5 et 7-8), sautez avec les deux pieds. À 10 (ou à la fin de votre planche), saute avec les deux pieds, fais demi-tour et reviens vers le départ.
5. Lorsque tu atteint à nouveau le carré marqué, prends le marqueur - toujours sur un pied ! - et termine le tour.
6. Jète ton marqueur dans le deuxième carré et termine le processus.
7. Lorsque tu as traversé plusieurs tours et récupéré ton marqueur avec succès dans toutes les cases, le jeu est terminé.
8. Lorsque vous avez parcouru plusieurs tours et récupéré votre marqueur avec succès sur toutes les cases, le jeu est terminé.
9. Variation: Si tu mets des lettres au lieu de chiffres, tu peux appeler la lettre dans le carré pendant que vous y sautez. Tu peux également appeler des mots commençant par cette lettre.

Remerciements :

https://b-inspiredmama.com/recycled-diy-toys/

https://www.starklx.com/printable-dice-template-with-dots/printable-die-dice-by-snifty/

https://www.creatingreallyawesomefunthings.com/diy-puzzles/

http://blog.learningresources.com/make-your-own-puzzle-printable/

https://www.kidspot.com.au/parenting/real-life/humour/mum-sets-up-epic-obstacle-course-for-her-kids-in-quarantine-and-we-want-one/news-story/7461699c0df2744f9abfb767c3b5fb55

http://www.makinglearningfun.com/t_template.asp?t=http://www.makinglearningfun.com/Activities/pets/BarkGeorge/BarkGeorge-DottoDot/BarkGeorgeDottoDot-pigA-Z.gif

https://www.free-coloring-pages.com/page/maze-3.html
Stick & Elastic Book réimprimé avec la permission de Susan Kapuscinski Gaylord (makingbooks.com)

Photo de Vision Mondiale

World Vision