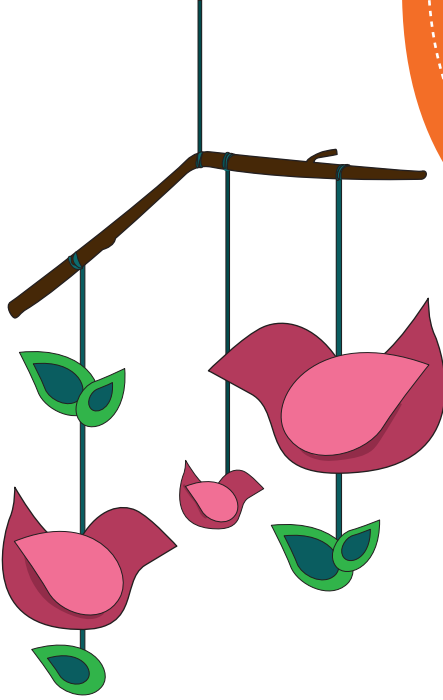


دليل تصنيع الألعاب



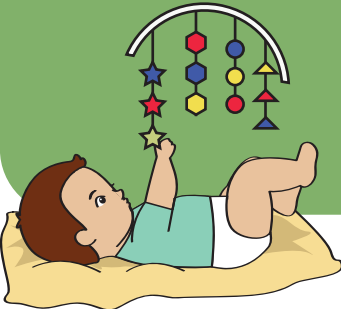
تعليق الألعاب المتحركة

إلهام طفل باستخدام الألوان والأشكال
(العمر: 6-0 أشهر)



التعليمات

- رسم أشكال مختلفة على الورق. (على سبيل المثال، رسم دائرة على ورق أحمر، ورسم مثلث على ورق أزرق، ورسم مربع على ورق أصفر، ورسم مستطيل على ورق أخضر، وربما رسم شكل مسدس على ورق برتقالي).
- قم بقص كل شكل، ثم قم بعمل ثقب صغير في أعلى كل شكل.
- اربط خيطاً أو شريطاً ملوناً من خلال الفتحة، واربط الأشكال باستخدام تلك الخيوط في علاقة ملابس أو عصا ناعمة. قم بتعليقها بإحكام فوق سرير الطفل أو منطقة اللعب الخاصة به، حتى يتمكن من مشاهدتها وهي تتحرك.
- أو، بدلاً من ذلك، قم بتعليق الأغراض المنزلية الآمنة، مثل الزجاجات والملاعق والأوتاد في العصا أو في علاقة الملابس.



قطع العلب

(الأعمار: 6 أشهر - عامين)

الإستعداد

اجمع العديد من عبوات الحليب والعصير الفارغة، أو غيرها من المنتجات الورقية المماثلة. افتح الجزء العلوي من تلك العلب وتأكد من تنظيفها.

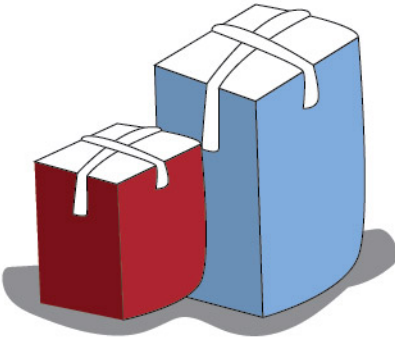


التعليمات

● اقطع الحواف واملأها بأوراق الصحف المكرومثة.

● الصق أطراف العلب بإحكام.

● قم بتزيين العلب عن طريق تلوينها أو رسم الصور عليها أو حتى لفها بورق التزيين الملون. وضح للطفل كيفية تجميع العلب مع بعضها ككتل بناء عند الانتهاء من ذلك.



صوت الصلصلة

هز اللعبة

(العمر: 6 أشهر - عامين)



التعليمات

- نظف الزجاجة البلاستيكية وضع بعض الحصى و / أو الفاصوليا و / أو البذور بها (تأكد من أن الزجاجة لها غطاء حتى لا يتمكن طفلك من الوصول إلى المواد الموجودة بداخلها).
- أغلق الزجاجة جيداً. قم بتزيين الزجاجة بورق ملون و / أو بطلاء براق.

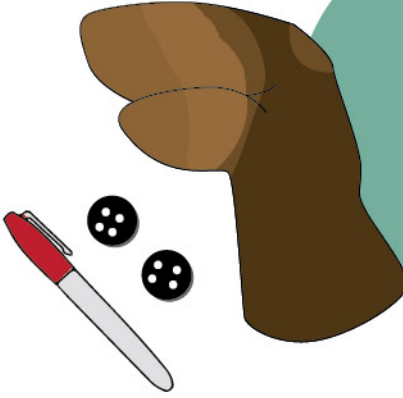


لعبة الدمى

(الأعمار: عام إلى 6 أعوام)

الإستعداد

جورب نظيف كبير وأزرار
وابرة وخيط وعلامات ملونة
(يفضل اللون الأحمر للقم).



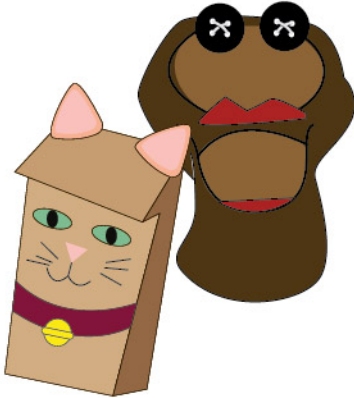
● ضع يدك في الجورب أولاً لترى مكان وضع الأزرار، ثم قم بتخييط زرّين في الجورب كعينين.

التعليمات

● ارسم القم وزيّنه حسب الرغبة.

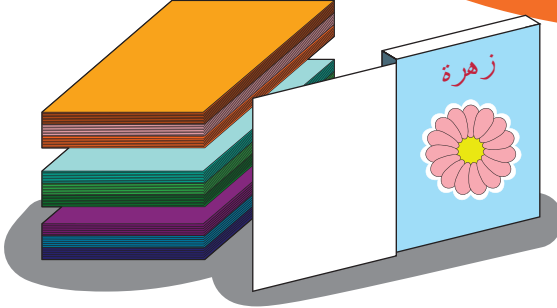
● ضع يدك داخل الدمية للعب مع طفلك.

● مواد بديلة: في حالة عدم توفر الجوارب، يمكنك استخدام أكياس ورقية بنية صغيرة، ورسم العينين والقم على الكيس باستخدام العلامات.



كتاب مصور

(العمر: من عمر الولادة
إلى 6 أعوام)



التعليمات

- قص الصور والأشكال والألوان من المجلات والصحف القديمة، أو ارسم ما تريده. الصقها بالأشرطة أو بالصمغ في دفتر ملاحظات فارغ، أو على بطاقات ملاحظات فارغة، وقم بعمل صفحات لكتابك، ثم قم بتدبيس الصفحات أو لصقها معًا.
- ابدأ بصور لأشياء يعرفها الطفل، مثل الزجاجاة أو الجورب. في وقت لاحق يمكنك عمل كتب مصورة للحيوانات، أو الأشياء الأخرى المثيرة للاهتمام، وإضافة كلمات. تصفح الكتاب مع الطفل. قم بتسمية الحيوانات المختلفة، أو قم بعمل أصوات الحيوانات. على سبيل المثال، عندما ترى خنزيرًا، يمكنك أن تقلد صوته "أوينك، أوينك".
- بالنسبة للأطفال الأكبر سنًا، يمكنك تضمين قصة تعرفها جيدًا، أو اختلاق قصة معًا. يجب أن يكون النص بسيطًا ومتكررًا. ويمكن أن يكون عبارة عن أغنية بسيطة أو نص يقافية أو قصة مألوفة للأطفال.



الصلصال

(الأعمار: 3 إلى 6 أعوام)

المواد:

- كوبا دقيق (4/1 كجم)
- 2/1 كوب ملح ناعم
- ملعقتا طعام من الزيت النباتي
- كوب إلى كوب ونصف من الماء الدافئ
- (كوب = 235 مل / 1 كوب مائي)
- ألوان طعام سائلة
- وعاء للخلط + ملعقة تقليب
- كيس ذاتي الإغلاق / حاوية بلاستيكية
- بغطاء / أي حاوية محكمة الغلق

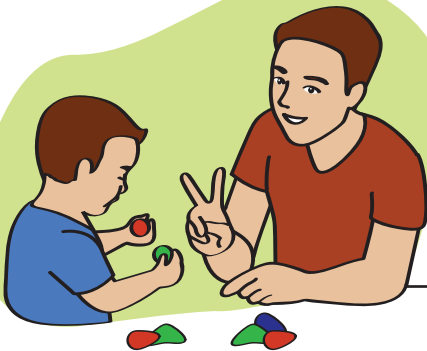


التعليمات

- امزج الدقيق السادة مع الملح في وعاء الخلط
- أضف الماء الساخن وألوان الطعام والزيت. امزج المكونات معًا حتى تمتزج.
- اعجنها جيدًا.
- إذا كان القوام رطبًا للغاية، فأضف القليل من الدقيق السادة. أما إذا كان جافًا للغاية، فأضف الماء والزيت.
- قم بتخزين الصلصال في حاوية محكمة الغلق. يمكن تخزينه حتى 6 أشهر.

عينة الألعاب:

- اللعب التخيلي / مطابقة الألوان / خلط الألوان / الفرز / التعرف على الأشكال / تشكيل الحروف / التمييز بين الكبير والصغير / التمييز بين الطويل والقصير / العد



حقيبة الرياضيات

(الأعمار: 3 إلى 6 أعوام)



المواد:

- حفنة من الفاصوليا - بلونين مختلفين على الأقل
- مجموعة من الأحجار الصغيرة - بأشكال وأحجام مختلفة
- 10 قطع من كل من الكائنات الصغيرة، مثل: مشابك ورق، شفاطات - بألوان متعددة، سلاكات أسنان، أغطية زجاجات المياه، عصي صغيرة، أوتاد الملابس
- اصنع أو اعثر على حقيبة أو سلة صغيرة لحمل المواد. أضف المواد المقترحة أو العناصر الصغيرة الأخرى المتوفرة لديك.

أنشطة الرياضيات

(الأعمار: 3 إلى 6 أعوام)

* الأنشطة أدناه هي أمثلة تركز على الرقم 6. يمكن استبدال جميع الأنشطة بحيث تناسب الأرقام بين 1 إلى 10.

قم بعمل الرقم 6 باستخدام هذه الخطوات:

المواد: سيورة الجسم

- اكتب الرقم 6 على السيورة. يكتب الأطفال الرقم 6 في الهواء وعلى ظهر صديق.
- قم بدعوة الأطفال للتصفيق، والختم، والطققة، وما إلى ذلك 6 مرات؛

تصميمات باستخدام الرقم "6"

المواد: عصي، دفتر ملاحظات، قلم رصاص

- خذ 6 أعواد عصي من كيس الرياضيات وقم بعمل تصميم للرقم 6.
- انسخ التصميم على قطعة ورق و اكتب الرقم 6.

الأنماط

- أخرج 6 من كل ثلاثة أشياء مثل الأحجار والأصداف والبذور.
- اصنع نمطاً باستخدام هذه المواد.



التعرف على الأرقام والترتيب

- يكتب موفر الرعاية الأرقام 1 و2 و3 و4 و5 و6 على الورق.
- يأخذ الطفل بطاقات الأرقام 1 و2 و3 و4 و5 و6 ويضعها بالترتيب الصحيح
- يتحقق موفر الرعاية مما إذا كان الطفل قد رتبَّ الأرقام بالترتيب الصحيح من خلال الإشارة إلى كل رقم ونطقه.
- استخدم أشياء صغيرة من حقيبة الرياضيات (الأصداف / الأعطية / الأزرار) لتوضيح عدد كل منها. ضع العدد الصحيح من الأشياء تحت كل بطاقة.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

ست درجات

- حدد بطاقات الأرقام من 1 إلى 6.
- قم بترتيبها.
- فوق كل رقم، ضع الحبوب أو أعطية الزجاجات لإظهار الرقم.
- قم بتشكيل الفاصوليا بطريقة تشكل درجًا يصل إلى ست درجات.
- اطلب من الأطفال الآن تشكيل الدرج الهابط على الجانب الآخر باستخدام 5 أو 4 أو 3 حبوب أو حبتين أو حبة واحدة من الفاصوليا.

قطارات الجمع والطرح

- قم بإخراج 6 مشابك ورق وقم بربطها معًا مثل القطار.
- الآن، اصنع قطارات مختلفة الطول تحتوي على ما يصل إلى ستة عربات. على سبيل المثال، قطار مكون من أربع عربات + قطار مكون من عربتين.

مراجعة الرقص

- يصفق الأطفال بشكل تصاعدي بإيقاع 1، ثم 2، ثم 3، ثم 4، ثم 5، ثم 6، ثم ينقرون بالأصابع وهم يعدون بشكل تنازلي 6، ثم 5، ثم 4، ثم 3، ثم 2، ثم 1.
- الآن، يرتفع الأطفال ببطء من مقعدهم وهم يعدون بشكل تصاعدي من 1 إلى 6، ثم يجلسون ببطء مع العد بشكل تنازلي 6، ثم 5، ثم 4، ثم 3، ثم 2، ثم 1.
- وأخيرًا، يحاولون زيادة سرعة العد عن طريق التصفيق والطفقطة والقيام والجلوس، دون أن يفقدوا توازنهم وهم يقفون ويجلسون.
- النشاط الأخير مثل الرقص. يقف كل طفل مع شريك له، ويمسك بيدي بعضهما اليمنى الهواء، ويسيران ببطء في دائرة وبعدان 1، 2، 3، 4، 5، 6. وعندما يصلان إلى 5، يحرران اليدين بسرعة، ويغيران اتجاههما، ويضربان اليدين اليسرى معًا ويمشيان وبعدان بشكل تنازلي، 6، 5، 4، 3، 2، 1. شاهد هل يمكنهما فعل ذلك بشكل تنازلي وتصاعدي حتى يمكنهما القيام به بكل بسلاسة دون فقدان الإيقاع.



الأشكال

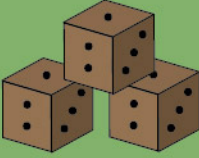
- للأرقام التي تعد مضاعفات للرقم 3، يمكن للأطفال تشكيل مثلثات بأحجام مختلفة.
- لمضاعفات الرقم 4، يمكن للأطفال تشكيل مربعات.
- أخرج ست عصي.
- كم عدد المثلثات التي يمكنك صنعها بالعصي الستة الموجودة معك؟
- هل يمكنك استخدام العصي لعمل مثلث كبير



سباق العد حتى الرقم "6"

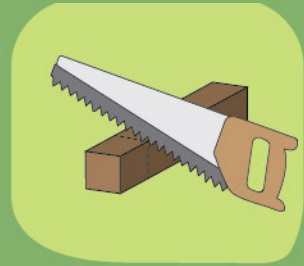
المواد: حجر النرد

- قم بإنشاء خط البداية وخط النهاية. أنت الآن جاهز للسباق.
- يصطف الطفل وأفراد الأسرة الآخرون عند خط البداية. يقوم اللاعب الأول بإلقاء النرد، ويأخذ القفزات إلى الأمام بناءً على النرد أثناء العد بصوت مرتفع، على سبيل المثال، إذا كانت نتيجة النرد 4، يقفز الطفل للأمام أربع مرات مع العد "1، 2، 3، 4"
- يحصل كل فرد من أفراد الأسرة على دوره.
- كرر ذلك حتى يصل شخص ما إلى خط النهاية.
- الفائز هو أول من يصل إلى خط النهاية.

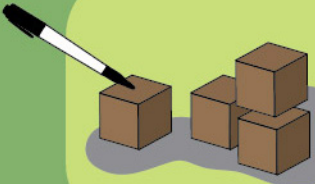


كيفية صنع النرد:

- خذ شريطاً سميكاً وطويلاً من الخشب وقطعه إلى مكعبات صغيرة (مربع حوالي 2 سم).



- استخدم قلم تعليم لرسم عدد من النقاط من نقطة إلى ست نقاط على كل جانب. إذا كان يلزم أن يستخدم كل طفل نردان، فقم بتمييز أحد النردين بنقاط والآخر بأرقام.



علم الأبجدية

(الأعمار: 3 إلى 6 أعوام)

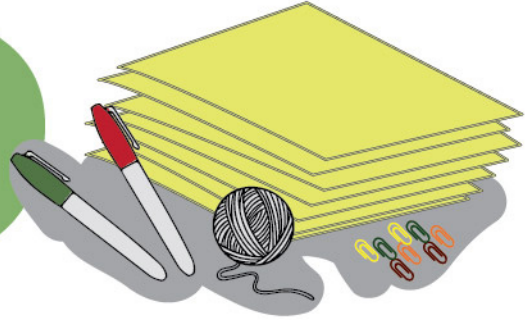
A

B

C

الاستعداد

- الحبل أو الخيط
- قطع من الورق مقاس A4 مقطوعة إلى نصفين
- مشابك الغسيل، مشابك الورق، قطع قصيرة من الخيوط، شيء لتثبيت الحروف على الخط الطويل
- أقلام تعليم أو أقلام ملونة أو أقلام تلوين



التعليمات

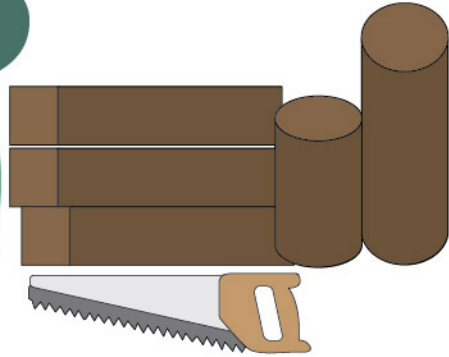
- في كل قطعة من الورق، اكتب حرفًا واحدًا من الأبجدية، وتأكد من تضمين كل من الحرفين الكبير والصغير في نفس الورقة.
- تأكد من كتابة الحروف بحيث تكون كبيرة بما يكفي ليقراها الأطفال عن بعد.
- بعد القيام بذلك للأبجدية بأكملها، قم بتثبيت الحبل أو الخيط الطويل بإحكام في أحد طرفي الغرفة وقم بفردته وتثبيتته في الجانب الآخر من الغرفة بإحكام.
- تأكد من عدم ربط الحبل أو الخيط في مكان مرتفع للغاية حتى يتمكن الأطفال من قراءته.
- بدءًا من بداية الأبجدية، اربط قطع الورق الصغيرة التي تحتوي على حروف الأبجدية بالحبل أو الخيط الطويل.
- اعمل ذلك لكل حرف من حروف الأبجدية، مع التأكد من وجود مسافة متساوية بين كل قطعتين من الورق.

قطع بناء على شكل هندسي

(الأعمار: 3 إلى 6 أعوام)

الإستعداد

- عصي أو قطع خشب سميكة
- مشار / أدوات لقطع وتشكيل الخشب
- أداة صنفرة / أداة تنعيم للخشب الخام
- الطلاء (اختياري)



التعليمات

- اقطع قطع الخشب إلى أشكال هندسية صغيرة - يمكنك صنع أكبر عدد ممكن من القطع الخشبية المتوفرة لديك.
- قم بصنفرة أو تنعيم كل قطعة حتى لا تكون هناك حواف خشنة.
- قم بطلاء كل قطعة باستخدام الألوان المختلفة (اختياري).
- خزن القطع في حقيبة أو صندوق عندما لا تكون قيد الاستخدام.



المكعبات الخشبية

(الأعمار: 3 إلى 6 أعوام)

الإستعداد

- ألواح خشبية، خشب قديم مثل أرجل الطاولات، والرفوف القديمة، وما إلى ذلك
- منشار / أدوات لقطع وتشكيل الخشب
- أداة صنفرة / أداة تنعيم للخشب الخام
- دهان أو علامات غير سامة



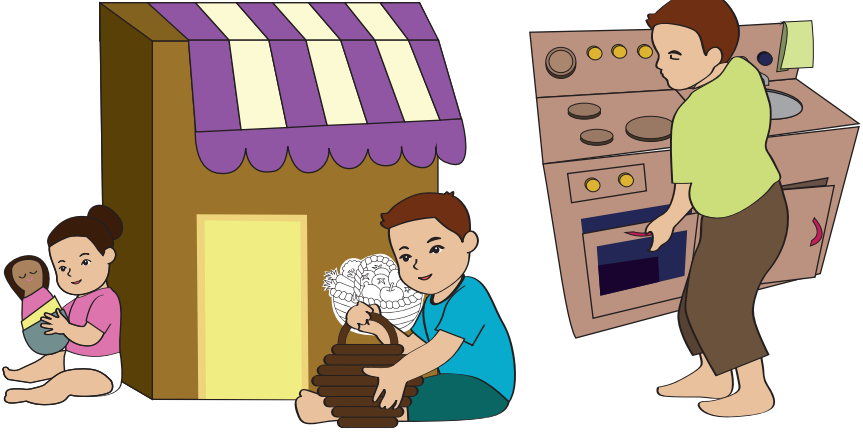
التعليمات

- قم بتحديد مقياس قطع الخشب بحيث يكون 2.5 سم مربع.
- قم بقطع الخشب بحيث يكون لديك 60 قطعة بشكل إجمالي.
- قم بصنفرة أو تنعيم الحواف حتى لا تكون هناك أجزاء خشنة.
- قسم هذه القطع الستين إلى 6 مجموعات كل منها تضم 10 مربعات.
- لَوّن كل مجموعة بلون مختلف: أحمر، أزرق، أصفر، أخضر، بنفسجي، برتقالي، مع التحقق من وجود 10 قطع من كل لون. خزن القطع في حقيبة أو صندوق عندما لا تكون قيد الاستخدام.



إعدادات مسرحية درامية

(الأعمار: 3 إلى 6 أعوام)



التعليمات

- قم بإعادة إنشاء مطبخ بحجم الأطفال باستخدام المواد المتاحة. استخدم الصناديق الكرتونية لإنشاء طاولة أو موقد أو ثلاجة أو أي نوع آخر من أدوات المطبخ الكبيرة.
- قم بإنشاء أرفف أو دواليب باستخدام الصناديق أو أرفف الكتب وضع عناصر اللعب عليها أو بها.
- ارسم على الصناديق أو المكونات لإضافة تفاصيل تجعل المطبخ يبدو واقعيًا.

التعليمات

- أعد إنشاء سوق باستخدام المواد المتاحة. ارسم على الصناديق والمكونات لعمل تفاصيل مرئية.
- ضع موادًا أخرى على الرفوف أو على الطاولات حسب الضرورة.

التعليمات

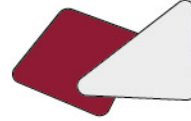
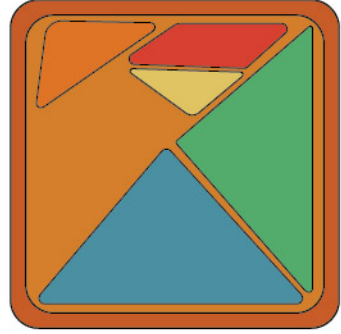
- قم بتوفير الملابس القديمة أو القبعات أو القماش لصنع أزياء تنكرية.
- قم بتخزين جميع الملابس في صندوق كبير، مفصولةً حسب نوع العنصر (القبعات في صندوق واحد، وقطع الأقمشة الكبيرة في صندوق آخر، وما إلى ذلك)

لغز تتغرام

(الأعمار: 3 إلى 6 أعوام)

الاستعداد

- قطعة واحدة كبيرة من الورق المقوى
- قطعة واحدة بيضاء كبيرة من الورق
- ورقة من الورق المقوى
- طلاء أو علامات
- مسطرة، قلم رصاص رمادي، محاة
- مقص / سكين قطع
- شريط لاصق



التعليمات

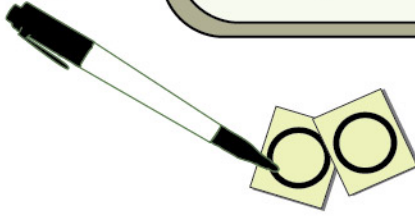
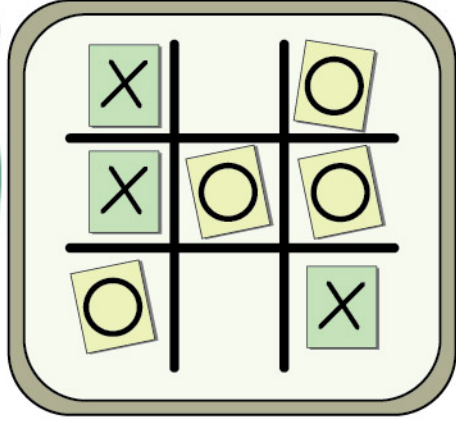
- على قطعة الورق الملصوقة على الورق المقوى، ارسم ولون شكل مثلث أصفر صغير واحد، وشكل مثلث أزرق داكن متوسط الحجم، شكل مثلث أزرق فاتح كبير، شكل مثلث أخضر فاتح متوسط الحجم، مربع أحمر صغير الحجم الشكل، شكل مثلث برتقالي فاتح صغير الحجم وشكل متوازي أضلاع أرجواني متوسط الحجم.
- ضع طبقة من الشريط اللاصق بعناية حول الورق المقوى بحيث يصبح قويًا ويدوم طويلاً.
- استخدم المقص / سكين القطع لقطع جميع الأشكال
- يمكن استخدام القطع الخشبية لصنع أحجية أو أشكال (أشكال حيوانات، منزل، مركبات، الخ).

تيك تاك تو

(الأعمار: 3 إلى 6 أعوام)

الإستعداد

- قطعتان متوسطتان الحجم من الورق المقوى
- قلم حبر / قلم رصاص / قلم تعليم
- مسطرة أو شيء مستقيم آخر
- مقص



التعليمات

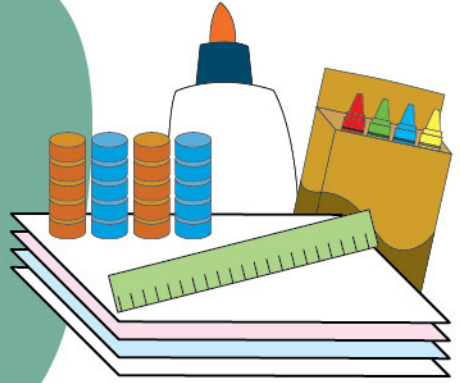
- خذ قطعة واحدة من الورق المقوى وقم بقياسها وقطعها بحيث تأخذ شكل مربع متوسط الحجم، حوالي 10 سم × 10 سم.
- باستخدام المسطرة، ارسم خطين رأسيين وخطين أفقيين لإنشاء شبكة بها 9 مربعات متساوية الحجم.
- باستخدام قطعة الورق الأخرى، اقطع 18 مربعاً صغيراً (يجب أن يكون بالإمكان وضع مربع واحد في أحد المربعات الموجودة في قطعة الورق المقوى الأخرى).
- في تسعة من المربعات الصغيرة التي تم قطعها للتو، ارسم حرف "X" كبيراً وفي التسعة الأخرى ارسم حرف "O" كبيراً.
- طريقة اللعب: يتناوب كل لاعب (لاعبان إجمالاً) على وضع X أو O في أحد المربعات الفارغة في الشبكة. للفوز باللعبة، احصل على ثلاثة من رموزك في خط أفقياً أو عمودياً أو قطرياً.

لعبة البنجو الملونة

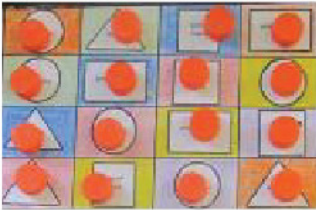
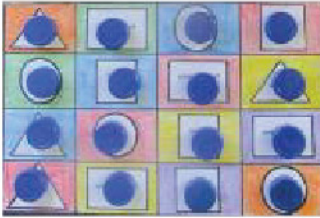
(الأعمار: 3 إلى 6 أعوام)

الاستعداد

- قطعة كبيرة من الورق المقوى
- صحيفتان كل منهما مكونة من 4 أوراق
- ألواح من الورق المقوى
- أقلام تعليم / أقلام تلوين / أقلام ملونة
- شريط لاصق
- مسطرة، قلم رصاص رمادي، ممحاة
- مقص / سكين قطع
- صمغ
- أغطية زجاجات بلاستيكية (16)
- غطاءً أزرق اللون و16 غطاءً برتقالي اللون



التعليمات



- تحتوي كل لوحة ألعاب على 16 مربعًا.
- يتم رسم شكل ملون في كل مربع.
- تختلف لوحات اللعبة بشكل أو بآخر.
- هناك مجموعة من البطاقات الملونة لكل شكل ولون. (قد يكون هناك مثلث أخضر ومثلث أحمر ومثلث أصفر، وما إلى ذلك، بالإضافة إلى دائرة برتقالية ودائرة حمراء وما إلى ذلك).
- يكون شخص واحد هو المنظم. فيقوم بخلط البطاقات وسحب بطاقة من حقيبة خاصة. ويذكر ما هو موجود على البطاقة.
- اللاعبون الذين لديهم هذا الشكل الملون يغطونه برمز مميز.
- أول شخص ينجح في لוחته يقول "بنجو!" ويفوز باللعبة.
- ثم يصبح المنظم في اللعبة التالية.

الدومينو

(الأعمار: 3 إلى 6 أعوام)

الإستعداد



- قطعة كبيرة من الورق المقوى
- أقلام تعليم
- مسطرة، قلم رصاص رمادي، ممحاة
- مقص / سكين قطع
- يمكن استخدام الأحجار كبدائل للكرتون

التعليمات

- ارسم طاولة على قطعة من الورق المقوى وقسمها إلى مستطيلات صغيرة. يجب أن يكون لجميع المستطيلات نفس الأبعاد.
- اقسم كل مستطيل إلى قسمين برسم علامة به.
- املا كل نصف بمزيج من النقاط (نقطة في النصف الأول ونقطتين في النصف الآخر، ونقطة في النصف الأول وثلاث نقاط في النصف الآخر، ونقطة في النصف الأول وأربع نقاط في النصف الآخر، وهكذا).
- يجب أن تضم تلك التركيبات من النقاط من نقطة واحدة إلى ست نقاط.
- ضع طبقة من الشريط اللاصق بعناية حول الورق المقوى بحيث يصبح قويًا ويدوم طويلًا.
- قم بقطع جميع قطع الدومينو من الورق المقوى بمقص أو سكين قطع. قم بتخزين جميع قطع الدومينو في كيس صغير عند عدم استخدامها.
- يمكن استخدام لعبة الدومينو للعب العديد من الألعاب، مثل مطابقة الأرقام من النهاية إلى النهاية

