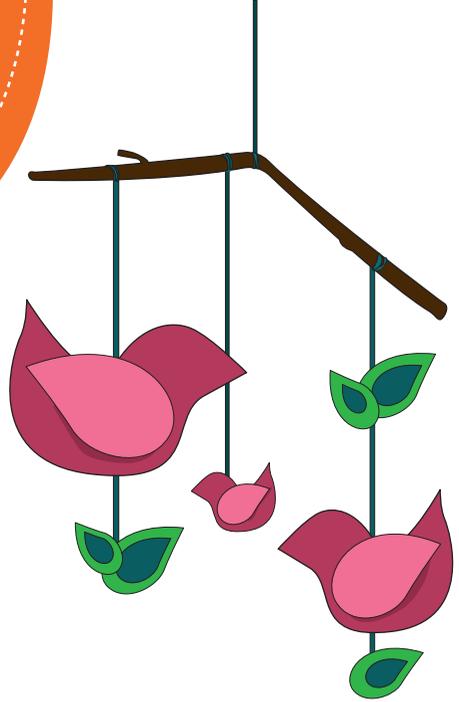


Guide de création de jouets



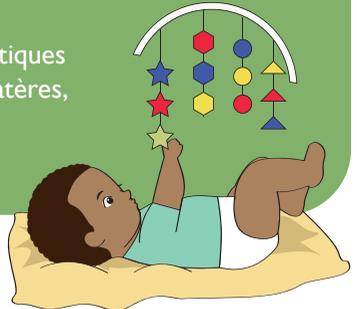
Carrousel Mobile

Inspiration pour bébé :
couleurs et formes
(Âge : 0 à 6 mois)



Instructions

- Dessine différentes figures sur le papier. (Par exemple, une figure circulaire sur du papier rouge, une figure en triangle sur du papier bleu, une figure carrée sur du papier jaune, une figure en rectangle sur du papier vert et peut-être une figure en diamant sur du papier orange.)
- Découpe chaque figure, puis mets un petit trou au dessus de chaque motif.
- Attache une ficelle ou un ruban de couleur vive à travers le trou ensuite attache les personnages par leur ficelle sur un cintre ou un bâton lisse. Accroche-le fermement au-dessus du lit ou de l'aire de jeu du bébé pour qu'il puisse le regarder bouger.
- Tu peux également suspendre des objets domestiques sûrs, tels que des bouteilles, des cuillères, des patères, au bâton ou au cintre.



Blocs de boîte

(Âge : 6 mois à 2 ans)

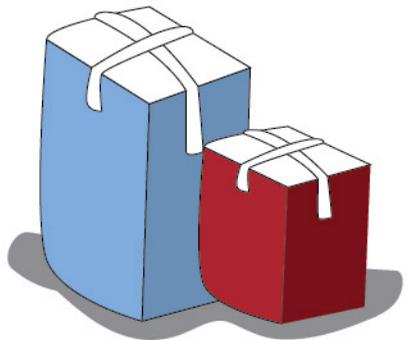


Préparation :

Ramasse plusieurs contenants de lait et de jus vides ou d'autres produits en papier similaires. Ouvre les bouts et assure-toi qu'ils sont nettoyés.

Instructions

- Coupe les bords et remplis-les de papier journal émietté.
- Colle fermement les extrémités de la boîte.
- Décore tes boîtes en les coloriant, en dessinant des images dessus ou même en les emballant avec du papier de construction coloré. Montre au bébé comment empiler les boîtes comme des blocs de construction une fois terminé.



Hochet

En le secouant

(Âge : 6 mois - 2 ans)



Instructions

- Nettoie le biberon en plastique et met des cailloux/ haricots et/ou des graines à l'intérieur (veille à ce que ton biberon ait un couvercle pour que ton bébé n'ait pas accès aux matériaux à l'intérieur).
- Scelle bien la bouteille. Nettoie la bouteille en plastique et mets des cailloux / haricots et / ou des graines à l'intérieur (assure-toi que ta bouteille a un couvercle pour que ton bébé n'ait pas accès aux matériaux à l'intérieur).

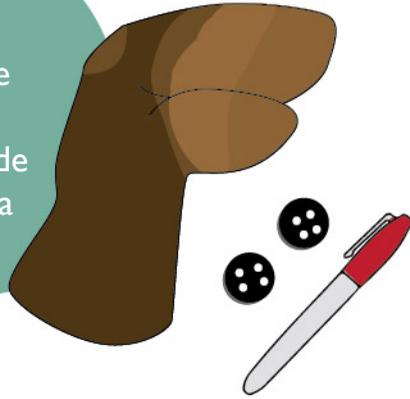


Jeu de marionnettes

(Âge : 1 à 6 ans)

Préparation :

Une grosse chaussette propre, des boutons, une aiguille et du fil et des marqueurs de couleur (de préférence rouge pour la bouche).



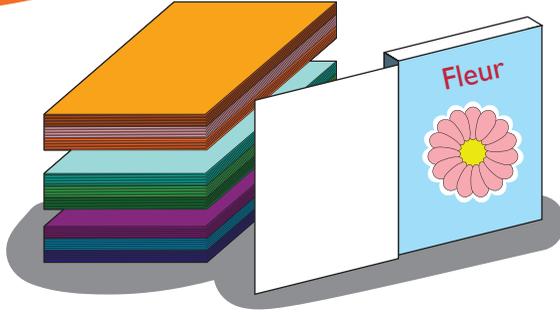
Instructions

- Mets d'abord ta main dans la chaussette pour voir où placer les boutons, puis couds 2 boutons sur la chaussette pour les yeux.
- Dessine la bouche et décore comme tu veux.
- Mets ta main à l'intérieur de la marionnette pour jouer avec ton enfant.
- Matériaux alternatifs : Si les chaussettes ne sont pas disponibles, tu peux utiliser de petits sacs en papier brun et dessiner les yeux et la bouche sur le sac avec les marqueurs.



Livre d'images

(Âge : 0 à 6 ans)



Instructions

- Découpe des images, des figures et des couleurs d'anciens magazines, journaux ou dessine les tiennes. Colle-les dans un cahier vide ou sur des cartes de correspondance vierges et crée des pages pour ton livre, puis agrafe ou colle les pages entre elles.
- Commence par des images de choses que le bébé connaît, comme une bouteille ou une chaussette. Plus tard, tu pourras créer des livres d'images d'animaux ou d'autres choses intéressantes puis ajouter des mots. Feuillète le livre avec l'enfant. Nomme les différents animaux ou émetts des sons d'animaux. Par exemple, lorsque tu vois un cochon, tu peux dire « oink, oink »
- Pour les enfants plus âgés, tu peux inclure une histoire que tu connais bien ou inventer une histoire ensemble. Le texte doit être simple et répétitif. Il peut s'agir d'une simple chanson, d'une rime ou d'une histoire familière aux enfants.



Pâte à modeler

(Âge : 3 à 6 ans)



Matériaux :

- 2 tasses de farine (1/4 kg)
- 1/2 tasse de sel fin
- 2 cuillères à soupe d'huile végétale
- 1- 1 1/2 tasse d'eau tiède
- (1 tasse=235 ml/1 tasse Aqua)
- Colorant alimentaire liquide
- 1 bol à mélanger + 1 cuillère à remuer
- Sac Ziploc/Articles Tupper/tout contenant étanche à l'air

Instructions

- Mélange la farine nature et le sel dans un bol à mélanger
- Ajoute de l'eau chaude, du colorant alimentaire et de l'huile. Mélange jusqu'à ce que les ingrédients soient combinés.
- Pétris bien.
- Si la consistance est trop humide, ajoute un peu de farine nature. S'il est trop sec, ajoute de l'eau et de l'huile.
- Conserve la pâte à modeler dans un récipient hermétique. Peut être conservé jusqu'à 6 mois.

Échantillon de jeux :

Jeu imagitatif/Correspondance des couleurs/
Mélange des couleurs/Tri/Reconnaissance des
figures / Formation des lettres / Grand-Petit /
Long-Court/ Comptage



Sac de maths

(Âge : 3 à 6 ans)



Matériaux :

- Une poignée de haricots - Au moins deux couleurs différentes
- Une collection de petites pierres - différentes formes et tailles
- 10 chacun d'un certain nombre de petits objets tels que : Des trombones, des pailles – plusieurs couleurs, des cure-dents, des capsules de bouteilles d'eau, des petits bâtons, des pinces à linge
- Crée ou trouve un petit sac ou un panier pour contenir les matériaux. Ajoute les matériaux suggérés ou d'autres petits articles que tu as à ta disposition.

Activités mathématiques

(Âge : 3 à 6 ans)

*** LES ACTIVITÉS CI-DESSOUS SONT DES EXEMPLES PORTANT SUR LE CHIFFRE 6. TOUTES LES ACTIVITÉS PEUVENT ÊTRE REMPLACÉES PAR DES NOMBRES ALLANT DE 1-10.**

Introduit #6 en utilisant ces étapes :

Matériaux : Tableau noir

- Écris #6 au tableau noir. Les enfants écrivent le numéro 6 dans les airs et sur le dos d'un ami.
- Demande aux enfants d'applaudir, de tamponner, de casser, etc. 6 fois chacun ;

Modèles avec «6»

Matériaux : Bâtons, carnet, crayon

- Prends 6 bâtons dans le sac de mathématiques et fais-en 6.
- Reproduis le dessin sur une feuille de papier et écris le chiffre 6.

Motifs

- Retire 6 chacun des trois objets tels que des pierres, des coquillages et des graines.
- Crée un motif en utilisant les matériaux.



Pour reconnaître les chiffres et l'ordre

- L'adulte écrit les numéros 1, 2, 3, 4, 5 et 6 sur du papier.
- L'enfant sort les cartes numérotées 1, 2, 3, 4, 5, 6 et les place dans le bon ordre
- l'adulte vérifie si l'enfant a le bon ordre en indiquant chaque numéro et en le lisant.
- Utilisez de petits objets qui se trouvent dans ton sac de maths (coquilles / casquettes / boutons) pour montrer combien chacun représente. Place le nombre correct d'objets sous chaque carte.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Escalier avec six

- Sélectionne les cartes numériques 1 à 6.
- Mets-les en ordre.
- Au-dessus de chaque numéro, place des haricots ou des bouchons de bouteille pour afficher le numéro.
- Forme les grains de manière à former une marche d'escalier jusqu'au sixième.
- Demande aux enfants de former maintenant l'escalier de l'autre côté en utilisant des haricots 5-4-3-2-1.

Trains d'addition et de soustraction

- Sors 6 trombones et accroche-les comme un train.
- Maintenant, fais des trains de longueurs différentes pouvant aller jusqu'à six. Par exemple, train de 4 voitures + train de 2 voitures.
- Enregistre-les dans votre carnet ou sur une ardoise. Combien de trains différents peuvent-ils avoir.

Revois la danse

- Les enfants applaudissent en rythme 1, 2, 3, 4, 5, 6, puis claquent des doigts en comptant à l'envers- 6, 5, 4, 3, 2, 1.
- Maintenant, les enfants se lèvent lentement de leur siège en comptant de 1 à 6, puis s'assoient lentement en comptant à l'envers 6, 5, 4, 3, 2, 1.
- Enfin, ils essaient d'augmenter la vitesse de comptage avec des claquements, en se levant et en s'asseyant, sans perdre leur équilibre lorsqu'ils se lèvent et lorsqu'ils s'assoient.
- La dernière activité est comme une danse. Les enfants se tiennent avec un partenaire, joignent les mains droites en l'air et marchent lentement en cercle et comptent 1, 2, 3, 4, 5, 6. Quand ils arrivent à 5, ils relâchent rapidement la main, tournent dans un sens, frappent les mains gauches ensemble et marchent et comptent à l'envers, 6, 5, 4, 3, 2, 1. Vois s'ils peuvent faire cela à l'envers et en avant jusqu'à ce qu'ils puissent le faire en douceur sans perdre un battement.



Figures

- Pour les nombres qui sont des multiples de 3, les enfants peuvent former des triangles de tailles différentes. Pour des multiples de 4 les enfants peuvent former des carrés.
- Retire six bâtons.
- Combien de triangles peux-tu faire avec vos six bâtons?
- Peux-tu utiliser les bâtons pour faire un grand triangle



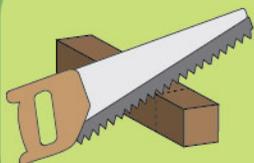
Course de comptage «6»

Matériaux : Dé

- Crée une ligne de départ et une ligne d'arrivée. Tu es maintenant prêt pour une course.
- L'enfant et les autres membres de la famille s'alignent sur la ligne de départ. Le premier joueur place un dé et fait autant de sauts en avant tout en comptant à haute voix, par exemple, l'enfant roule 4, ils sautent quatre fois en avant en comptant '1, 2, 3, 4'
- Chaque membre de la famille a son tour.
- Répète jusqu'à ce que quelqu'un atteigne la ligne d'arrivée.
- Le premier à atteindre la ligne d'arrivée sera le gagnant.

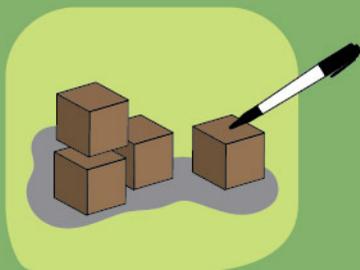


Comment faire des dés :



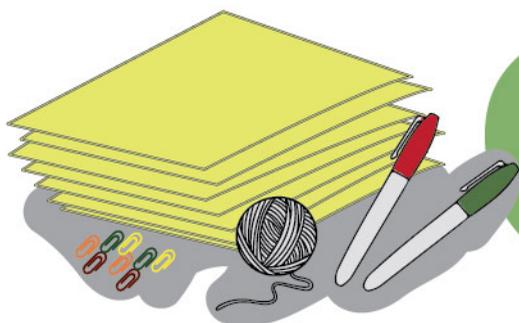
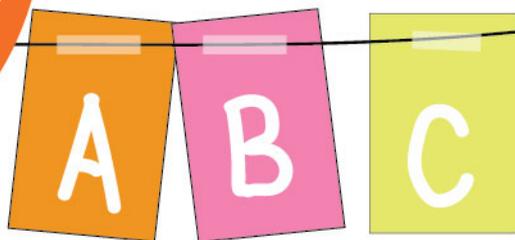
- Prends une longue et épaisse bande de bois et coupe-la en petits cubes (environ 2 cm de côté).

- Utilise un marqueur pour dessiner un certain nombre de points de un à six de chaque côté. S'il y en a deux par enfant, fais un dé avec des points et un avec des symboles numériques.



Drapeau de l'alphabet

(Âge : 3 à 6 ans)



Préparation :

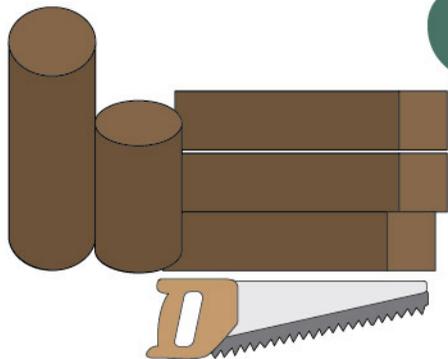
- Corde ou ficelle
- Feuilles de papier A4 coupées en deux
- Épingles à linge, trombones, petits bouts de ficelle, quelque chose pour fixer les lettres à la longue ligne
- Marqueurs, crayons de couleur ou crayons

Instructions

- Sur chaque feuille de papier, écris une lettre de l'alphabet, assure-toi d'inclure à la fois la lettre majuscule et la lettre minuscule sur le même papier.
- Assure-toi d'écrire les lettres de manière suffisamment grandes pour que les enfants puissent lire à distance.
- Après avoir fait cela pour l'alphabet entier, attache solidement ta corde ou ta longue chaîne à une extrémité de la pièce et étends-la de l'autre côté de la pièce pour l'attacher en toute sécurité.
- Veille à ne pas attacher la corde ou la ficelle trop haut pour que les enfants ne puissent pas la lire.
- En commençant par le début de l'alphabet, attache les petits morceaux de papier avec les lettres de l'alphabet à la longue corde ou chaîne.
- Fais-le pour chaque lettre de l'alphabet, en veillant à ce qu'il y ait un espace égal entre chaque feuille de papier.

Blocs de construction en forme géométrique

(Âge : 3 à 6 ans)



Préparation :

- Bâtons épais ou morceaux de bois
- Scie/outils pour couper et façonner le bois
- Ponceuse/outil pour lisser le bois brut
- Peinture (facultatif)

Instructions

- Taille des petits morceaux de bois en formes géométriques -- Faites-en pour autant de bois que tu as en possession
- Ponce ou lisse chaque pièce pour qu'il n'y ait pas de bords rugueux.
- Peins chaque pièce en utilisant les différentes couleurs (facultatif).
- Range les blocs dans un sac ou une boîte lorsqu'ils ne sont pas utilisés.



Cubes en bois

(Âge : 3 à 6 ans)

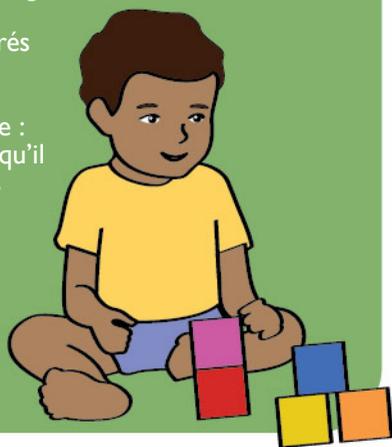


Préparation :

- Des planches de bois, du bois trouvé comme des pieds de table, des étagères anciennes, etc.
- Scie/outils pour couper et façonner le bois
- Ponceuse/outil pour lisser le bois brut
- Peinture ou marqueurs non toxiques

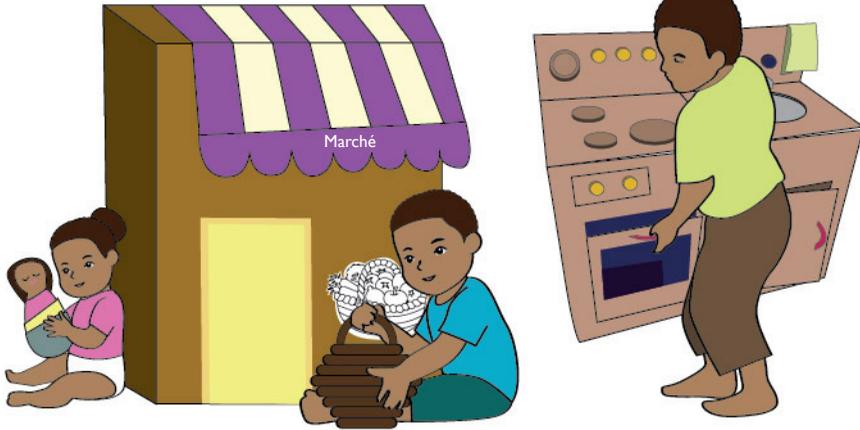
Instructions

- Mesure les morceaux de bois en 2,5 centimètres carrés.
- Coupe le bois pour qu'il y ait au total 60 pièces.
- Ponce ou lisse les bords pour éviter les pièces rugueuses.
- Divise ces 60 morceaux en 6 groupes de 10 carrés chacun.
- Colorie chaque groupe d'une couleur différente : rouge, bleu, jaune, vert, violet, orange, assurant qu'il y a 10 blocs de chaque couleur. Range les blocs dans un sac ou une boîte lorsqu'ils ne sont pas utilisés.



Configuration de jeu dramatique

(Âge : 3 -6 ans)



Instructions

- Recrée une cuisine de taille enfant en utilisant les matériaux disponibles. Utilise des boîtes en carton pour créer une table, une cuisinière, un réfrigérateur ou tout autre type de gros articles de cuisine.
- Crée des étagères ou des placards à l'aide de boîtes ou d'étagères et place-y des objets de jeu.
- Dessine sur les boîtes ou le tissu pour ajouter des détails qui rendent la cuisine réaliste.

Instructions

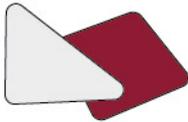
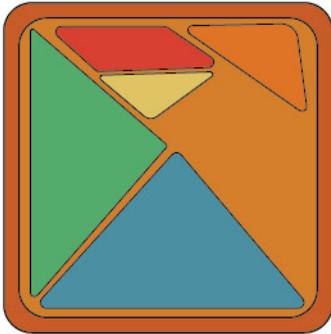
- Recrée un marché en utilisant les matériaux disponibles. Dessine sur les boîtes et le tissu pour créer des détails visuels.
- Mets en place d'autres matériaux sur des étagères ou sur des tables, le cas échéant.

Instructions

- Mets à disposition des vieux habits, des chapeaux, chaussures, tissus, bijoux ou autres accessoires pour en faire des déguisements. Mets tous les habits dans une grosse boîte et sépare-les par type d'item (chapeau, cravates etc. Mets les tissus dans une autre boîte. etc)
- Range tous les vêtements dans une grande boîte, séparés par type d'article (chapeaux dans une boîte, grandes feuilles de tissu dans une autre, etc.)

Puzzle Tangram

(Âge : 3 -6 ans)



Préparation :

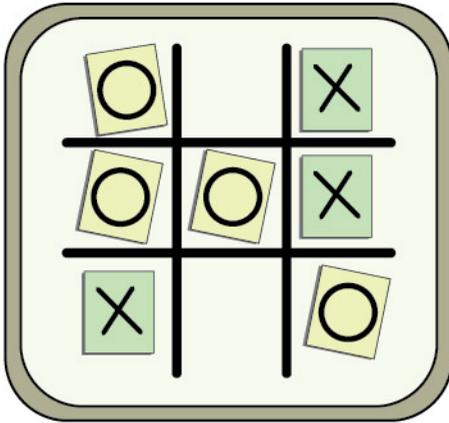
- Un gros morceau de carton
- Un gros morceau de papier blanc
- Papier cartonné
- Peinture ou marqueurs
- Règle, mine de plomb grise, gomme
- Ciseaux/cutter
- Ruban adhésif

Instructions

- Sur le papier collé sur le carton, dessine et colorie une petite figure de triangle jaune, une figure de triangle bleu foncé de taille moyenne, une grande figure de triangle bleu clair, une figure de triangle vert clair de taille moyenne, un petit carré rouge une figure triangulaire orange clair de petite taille et une figure parallélogramme violet clair de taille moyenne.
- Applique soigneusement une couche de ruban adhésif autour du carton pour qu'il soit solide et durable.
- Utilise les ciseaux/cutter pour couper toutes les figures
- Les morceaux peuvent être utilisés pour faire un puzzle ou autres formes (d'animaux, une maison, une voiture etc)

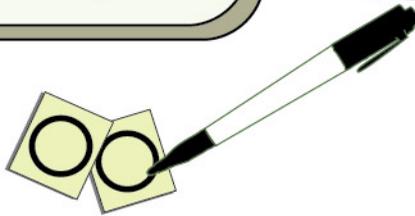
Tic Tac Toe

(Âge : 3 -6 ans)



Préparation :

- 2 morceaux de carton de taille moyenne
- Stylo/crayon/marqueur
- Règle ou autre objet droit
- Les ciseaux

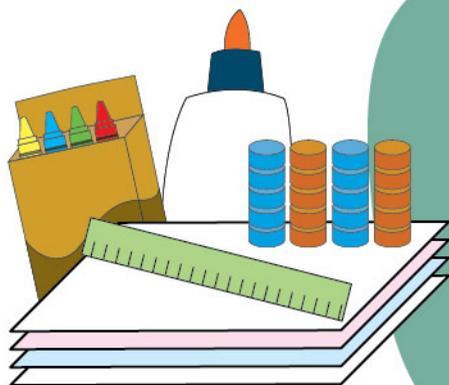


Instructions

- Prends un morceau de carton et mesure-le et coupe-le de sorte qu'il soit un carré de taille moyenne, d'environ 10 cm par 10 cm.
- À l'aide de la règle, trace deux lignes verticales et deux lignes horizontales pour créer une grille avec 9 cases de taille égale
- Avec l'autre morceau de papier, coupe 18 petits carrés (un carré doit pouvoir tenir dans une des boîtes de l'autre morceau de carton)
- Sur neuf des petits carrés qui viennent d'être découpés, dessine un grand « X » et sur les neuf autres, dessine un grand « O ».
- Pour jouer, chaque joueur (2 joueurs en tout) prend un tour à mettre leur 'X' ou leur 'O' dans une des cases vide de la grille. Le gagnant sera lui qui aura aligner 3 de ses pieces dans une ligne horizontale, verticale ou diagonale

Bingo couleur

(Âge : 3 -6 ans)

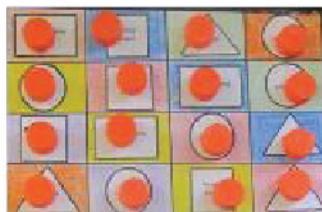
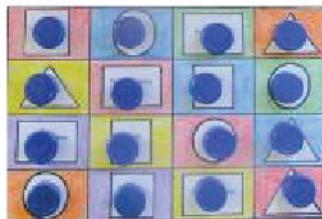


Préparation :

- Gros morceau de carton
- Deux -4 feuilles de papier
- Feuilles de papier carton
- Marqueurs/crayons/crayons de couleur
- Ruban adhésif
- Règle, mine de plomb grise, gomme
- Ciseaux/cutter
- Colle
- Bouchons en plastique (16 bleus et 16 orange)

Instructions

- Chaque plateau de jeu a 16 cases.
- Une figure colorée est dessinée dans chaque carré.
- Les deux plateaux de jeu sont différents en quelque sorte.
- Il existe un jeu de cartes colorées pour chaque figure et couleur. (Il peut y avoir un triangle vert, un triangle rouge, un triangle jaune, etc., ainsi qu'un cercle orange, un cercle rouge, etc.).
- Une personne est l'appelant. Ils mélangent les cartes et en tirent une dans un sac spécial. Ils disent à haute voix ce qui est sur la carte.
- Les joueurs qui ont cette forme colorée le couvrent d'un jeton.
- Le premier qui couvre son tableau appelle « Bingo ! » et gagne la partie.
- Ensuite, ils deviennent l'appelant pour le prochain match.



Dominos

(Âge : 3 -6 ans)

Préparation :

- Gros morceau de carton
- Marqueurs
- Règle, mine de plomb grise, gomme
- Ciseaux/cutter
- Les pierres peuvent être utilisées comme alternative au carton



Instructions

- Dessine une table sur un morceau de carton et divise-la en petits rectangles. Tous les rectangles doivent avoir les mêmes dimensions.
- Divise chaque rectangle en deux avec un marqueur.
- Remplis chaque moitié avec une combinaison de points (un point dans une moitié et deux points dans l'autre moitié, un point dans une moitié et trois points dans l'autre moitié, un point dans une moitié et quatre points dans l'autre moitié, etc.
- Les combinaisons doivent être composées d'un point à six points.
- Applique soigneusement une couche de ruban adhésif autour du carton pour qu'il soit solide et durable.
- Coupe tous les morceaux de dominos en carton avec des ciseaux ou un cutter. Conserve toutes les pièces de dominos dans un petit sac lorsqu'elles ne sont pas utilisées.
- Les dominos peuvent être utilisés pour jouer plusieurs jeux tel que trouver les chiffres correspondants de chaque bout.

